

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Definisi Operasional.....	6
1.3.1 Hasil Belajar.....	6
1.3.2 Literasi Digital	7
1.3.3 <i>Assemblr Edu</i>	7
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Kegunaan Penelitian.....	8
1.5.1 Kegunaan Teoretis	8
1.5.2 Kegunaan Praktis	8
BAB II TINJAUAN TEORETIS	9
2.1 Kajian Pustaka.....	9
2.1.1 Hasil Belajar.....	9
2.1.2 Literasi Digital	13
2.1.3 Media Pembelajaran <i>Assemblr Edu</i>	16
2.1.4 Materi Pokok Sistem Pencernaan	23
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	39
2.3 Kerangka Konseptual	40
2.4 Hipotesis Penelitian.....	42

BAB III PROSEDUR PENELITIAN.....	44
3.1 Metode Penelitian.....	44
3.2 Variabel Penelitian.....	44
3.2.1 Variabel Terikat	44
3.2.2 Variabel Bebas	45
3.3 Populasi dan Sampel	45
3.3.1 Populasi.....	45
3.3.2 Sampel.....	45
3.4 Desain Penelitian.....	46
3.5 Langkah Penelitian.....	47
3.6 Teknik Pengumpulan Data	55
3.7 Instrumen Penelitian.....	55
3.7.1 Konsepsi.....	55
3.7.2 Uji Coba Instrumen	57
3.8 Teknik Pengolahan dan Analisis Data	63
3.8.1 Uji Prasyarat Analisis.....	63
3.8.2 Uji Hipotesis	64
3.9 Waktu dan Tempat Penelitian	64
3.9.1 Waktu Penelitian	64
3.9.2 Tempat Penelitian.....	67
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	68
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	68
4.1.1 Data Hasil Belajar Peserta Didik Kelas Eksperimen (XI-F2).....	68
4.1.2 Data Hasil Belajar Peserta Didik Kelas Kontrol (XI-F1)	70
4.1.3 Data Literasi Digital Peserta Didik Kelas Eksperimen (XI-F2).....	73
4.1.4 Data Literasi Digital Peserta Didik Kelas Kontrol (XI-F1)	75
4.2 Analisis Uji Prasyarat.....	77
4.2.1 Uji Normalitas	78
4.2.2 Uji Homogenitas	79
4.3 Uji Hipotesis	80
4.4 Pembahasan.....	81

4.4.1 Hasil Belajar.....	81
4.4.2 Literasi Digital	85
4.4.3 Pengaruh <i>Assemblr Edu</i> terhadap Hasil Belajar.....	89
4.4.4 Pengaruh <i>Assemblr Edu</i> terhadap Literasi Digital	92
4.4.5 Pengaruh <i>Assemblr Edu</i> terhadap Hasil Belajar dan Literasi Digital	95
4.4.6 Proses Pembelajaran di Kelas Eksperimen menggunakan <i>Assemblr Edu</i> ...	98
4.4.7 Proses Pembelajaran di Kelas Kontrol menggunakan <i>Power Point</i>	99
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	101
5.1 Simpulan	101
5.2 Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA.....	103
LAMPIRAN.....	110