

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan penelitian ini yang berjudul **"Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Scratch untuk Melatih Kemampuan Pemecahan Masalah Peserta Didik"** tepat pada waktunya. Selawat dan salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabatnya. Peneliti menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Hj. Nani Ratnaningsih, Dra., M.Pd., selaku pembimbing I yang telah membimbing, mengarahkan, menyalurkan ilmu, dan memberikan motivasi.
2. Dian Kurniawan, M.Pd., selaku pembimbing II yang telah membimbing mengarahkan, menyalurkan ilmu, dan memberikan motivasi.
3. Vepi Apiati, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Matematika FKIP Universitas Siliwangi yang telah memberikan kesempatan dan dukungan.
4. Seluruh Dosen Pendidikan Matematika FKIP Universitas Siliwangi yang telah memberikan doa dan dukungan.
5. Kedua orang tua yang telah memberikan doa dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Teman-teman dan semua pihak yang telah mendukung dan membersamai peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas segala kebaikan mereka dengan pahala yang berlimpah serta senantiasa memberikan perlindungan. Peneliti menyadari masih terdapat kesalahan dan kekeliruan dalam menyusun skripsi ini. Oleh karena itu, peneliti terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun. Semoga penelitian ini membawa manfaat dan menambah wawasan, khususnya dalam bidang pendidikan matematika.

Tasikmalaya, Juli 2026
Penulis,