

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyusun skripsi penelitian ini dengan baik. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan Nabi Muhammad SAW yang telah membawa umat manusia menuju zaman penuh ilmu pengetahuan dan kemajuan.

Skripsi penelitian ini berjudul **“HUBUNGAN ANTARA PERILAKU BERMAIN *GAME ONLINE* KATEGORI SEDANG DENGAN TINGKAT KEBUGARAN JASMANI PADA SISWA KELAS VIII SMP NEGERI 4 KOTA TASIKMALAYA”**. Penelitian ini disusun sebagai bentuk kontribusi penulis dalam memahami pengaruh kemajuan teknologi digital terhadap perilaku aktivitas fisik siswa di lingkungan sekolah. Selesaiannya skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan dan dukungan berbagai pihak, khususnya dosen pembimbing, pihak sekolah, serta keluarga yang senantiasa memberikan doa, motivasi, dan semangat dalam proses penyusunan penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan, baik dari segi isi maupun penyusunan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan karya ini di masa mendatang. Semoga skripsi penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pendidikan jasmani serta menjadi bahan pertimbangan dalam upaya meningkatkan kesadaran pentingnya keseimbangan antara aktivitas digital dan aktivitas fisik pada peserta didik.

Tasikmalaya, Juli 2026

Penyusun

Aryajati Widianomo