

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Definisi Operasional.....	4
1.3.1 Pengembangan.....	4
1.3.2 Game Edukasi.....	4
1.3.3 Construct 3	5
1.3.4 Materi Transformasi Geometri.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1 Manfaat Teoritis	5
1.5.2 Manfaat Praktis.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	7
2.1 Kajian Teori.....	7
2.1.1 Pengembangan.....	7

2.1.1.1 Mode PPE (<i>Planning, Production, Evaluation</i>)	10
2.1.2 Game Edukasi.....	12
2.1.3 Construct 3	15
2.1.4 Materi Transformasi Geometri.....	18
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	20
2.3 Kerangka Teoretis	22
2.4 Fokus Penelitian	24
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN.....	25
3.1 Metode Penelitian.....	25
3.2 Sumber Data Penelitian	27
3.2.1 Tempat (<i>Place</i>).....	27
3.2.2 Pelaku (<i>Actors</i>).....	27
3.2.3 Aktivitas (<i>Activity</i>)	27
3.3 Teknik Pengumpulan Data Penelitian	28
3.3.1 Wawancara	28
3.3.2 Penyebaran Kuesioner	28
3.4 Instrumen Penelitian.....	28
3.4.1 Lembar Kisi-kisi Wawancara.....	29
3.4.2 Lembar Validasi Ahli Media.....	29
3.4.3 Lembar Validasi Ahli Materi	30
3.4.4 Lembar Validasi Ahli Desain Instruksional	30
3.4.5 Lembar Respons Peserta Didik	31
3.4.6 Uji Validitas Instrumen	31
3.5 Teknik Analisis Data	32
3.5.1 Hasil Kuesioner Para Ahli.....	32
3.5.2 Hasil Kuesioner Respons Peserta Didik.....	33

3.6 Waktu dan Tempat Penelitian	34
3.6.1 Waktu Penelitian	34
3.6.2 Tempat Penelitian.....	35
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Hasil Penelitian.....	36
4.1.1 <i>Planning</i>	36
4.1.1.1 Analisis Kebutuhan.....	36
4.1.1.2 Penyusunan Konsep Awal Media	37
4.1.2 <i>Production</i>	42
4.1.3 <i>Evaluation</i>	46
4.1.3.1 Uji Kevalidan	47
4.1.3.2 Uji Kepraktisan	58
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	61
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN	66
5.1 Simpulan.....	66
5.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	68
RIWAYAT HIDUP PENULIS	164

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 CP dan Alur Tujuan Pembelajaran.....	18
Tabel 3.1 Aspek Wawancara	29
Tabel 3.2 Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli Media	29
Tabel 3.3 Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli Materi	30
Tabel 3.4 Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli Desain Instruksional	30
Tabel 3.5 Kisi-kisi Lembar Respon Peserta Didik	31
Tabel 3.6 Kriteria Validitas	32
Tabel 3.7 Skala <i>Likert</i>	33
Tabel 3.8 Tingkat Kevalidan	33
Tabel 3.9 Skala <i>Likert</i>	34
Tabel 3.10 Tingkat Kepraktisan	34
Tabel 3.11 Waktu Penelitian	35
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	39
Tabel 4.2 Hasil Validitas Instrumen.....	47
Tabel 4.3 Hasil Validasi Pertama Ahli Media.....	48
Tabel 4.4 Kritik dan Saran Ahli Media	48
Tabel 4.5 Hasil Validasi Pertama Ahli Materi	49
Tabel 4.6 Kritik dan Saran Ahli Materi.....	50
Tabel 4.7 Hasil Validasi Ahli Desain Instruksional	51
Tabel 4.8 Hasil Validasi Kedua Ahli Media	57
Tabel 4.9 Hasil Validasi Kedua Ahli Materi.....	58
Tabel 4.10 Hasil Respons Peserta Didik pada Uji Coba Skala Kecil	59
Tabel 4.11 Kritik/Saran Peserta Didik pada Uji Coba Skala Kecil.....	59
Tabel 4.12 Hasil Respons Peserta Didik pada Uji Coba Skala Besar	60
Tabel 4.13 Kritik/Saran Peserta Didik pada Uji Coba Skala Besar	60

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahap Pengembangan Richey dan Klein.....	10
Gambar 2.2 <i>Start Page Construct</i> 3	16
Gambar 2.3 <i>User Interface Construct</i> 3	16
Gambar 2.4 Kerangka Teoretis	23
Gambar 3.1 Metode Penelitian PPE	25
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Alur Game	38
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i>	38
Gambar 4.3 Halaman Profil Pengembang.....	43
Gambar 4.4 Halaman Menu Utama.....	44
Gambar 4.5 Halaman Pendahuluan.....	44
Gambar 4.6 Halaman Materi.....	44
Gambar 4.7 Halaman Video.....	45
Gambar 4.8 Halaman Petunjuk Permainan	45
Gambar 4.9 Halaman Permainan	46
Gambar 4.10 Tampilan Jawaban Benar	46
Gambar 4.11 Tampilan Awal Sebelum Revisi.....	52
Gambar 4.12 Tampilan Awal Setelah Revisi	52
Gambar 4.13 Halaman Pendahuluan Sebelum Revisi.....	53
Gambar 4.14 Halaman Pendahuluan Setelah Revisi.....	53
Gambar 4.15 Halaman Materi Sebelum Revisi.....	54
Gambar 4.16 Halaman Materi Setelah Revisi.....	54
Gambar 4.17 Halaman Permainan Sebelum Revisi	55
Gambar 4.18 Halaman Permainan Setelah Revisi	56
Gambar 4.19 Halaman Misi Transformasi Sebelum Revisi.....	56
Gambar 4.20 Halaman Misi Transformasi Setelah Revisi.....	56

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Hasil Wawancara Pra Penelitian.....	75
Lampiran 2 Lembar Validitas Instrumen Ahli Media.....	77
Lampiran 3 Hasil Validitas Instrumen Ahli Media.....	79
Lampiran 4 Lembar Validitas Instrumen Ahli Materi	85
Lampiran 5 Hasil Validitas Instrumen Ahli Materi	87
Lampiran 6 Lembar Validitas Instrumen Ahli Desain Instruksional	91
Lampiran 7 Hasil Validitas Instrumen Ahli Desain Instruksional	93
Lampiran 8 Lembar Validitas Instrumen Angket Respons Peserta Didik	99
Lampiran 9 Hasil Validitas Instrumen Angket Respons Peserta Didik	101
Lampiran 10 Data Hasil Validitas Instrumen.....	105
Lampiran 11 Lembar Validasi Ahli Media	108
Lampiran 12 Hasil Validasi Ahli Media	111
Lampiran 13 Data Hasil Validasi Ahli Media.....	120
Lampiran 14 Lembar Validasi Ahli Materi.....	122
Lampiran 15 Hasil Validasi Ahli Materi.....	125
Lampiran 16 Data Hasil Validasi Ahli Materi	134
Lampiran 17 Lembar Validasi Ahli Desain Instruksional	136
Lampiran 18 Hasil Validasi Ahli Desain Instruksional	140
Lampiran 19 Data Hasil Validasi Ahli Desain Instruksional	146
Lampiran 20 Lembar Angket Respons Peserta Didik.....	148
Lampiran 21 Tabulasi Data Hasil Uji Coba Skala Kecil	150
Lampiran 22 Data Hasil Uji Coba Skala Kecil	151
Lampiran 23 Komentar Peserta Didik Uji Skala Kecil	153
Lampiran 24 Tabulasi Data Hasil Uji Coba Skala Besar	154
Lampiran 25 Data Hasil Uji Coba Skala Besar.....	155
Lampiran 26 Komentar Peserta Didik Uji Coba Skala Besar	157
Lampiran 27 Hasil Game Edukasi	158
Lampiran 28 Surat Izin Penelitian.....	160
Lampiran 29 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	161

Lampiran 30 SK Pembimbing.....	162
Lampiran 31 Dokumentasi	163