

**IMPLEMENTASI DAN PERBANDINGAN PERFORMA ARSITEKTUR
CLIENT-SERVER DAN *PEER-TO-PEER* PADA GAME *MULTIPLAYER*
JARINGAN LOKAL BERBASIS UNITY**

**LAPORAN PENELITIAN
TUGAS AKHIR**

Oleh :

Rahmat Mahardika

227006029



**JURUSAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SILIWANGI
TASIKMALAYA
JUNI 2026**