

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian yang Relevan.....	27
Tabel 3.1 Populasi Penelitian.....	33
Tabel 3.2 Sampel Penelitian.....	33
Tabel 3.3 Kisi-kisi Pedoman Wawancara.....	36
Tabel 3.4 Kisi-kisi Kuesioner Analisis Kebutuhan.....	36
Tabel 3.5 Kisi-kisi Kuesioner Validasi Ahli Materi	37
Tabel 3.6 Kisi-kisi Kuesioner Validasi Ahli Media.....	37
Tabel 3.7 Kisi-kisi Kuesioner Respons Media.....	37
Tabel 3.8 Hasil Uji Validitas Instrumen Respons Media.....	39
Tabel 3.9 Hasil Uji Reliabilitas Respons Media	40
Tabel 3.10 Kriteria Validasi Media.....	41
Tabel 3.11 Kriteria Kelayakan Media.....	42
Tabel 3.12 Waktu Penelitian.....	43
Tabel 4.1 Analisis Faktor yang Mempengaruhi.....	52
Tabel 4.2 Gaya Belajar Murid Kelas X SMA PGRI 43 Singaparna.....	54
Tabel 4.3 Hasil Analisis Kepemilikan <i>Smartphon</i>	56
Tabel 4.4 Preferensi Cara Belajar Murid Kelas X	57
Tabel 4.5 Preferensi Media Pembelajaran Murid Kelas X	59
Tabel 4.6 Informasi Umum Materi	61
Tabel 4.7 Informasi Umum <i>Storyboard</i>	65
Tabel 4.8 Hasil Validasi Ahli Materi	78
Tabel 4.9 Tabel Referensi Ukuran <i>Display</i> Piramida	80
Tabel 4. 10 Hasil Validasi Ahli Media Sebelum Revisi Produk.....	81
Tabel 4.11 Hasil Validasi Ahli Media Sesudah Revisi Produk	87
Tabel 4.12 Distribusi Frekuensi Skor Kuesioner Skala Likert	93
Tabel 4.13 Hasil Respons Media <i>Hologram Pyramid</i>	93
Tabel 4.14 Persentase Respons Media	95
Tabel 4.15 Distribusi Frekuensi Respons Media	97
Tabel 4.16 Identifikasi Aspek yang Memerlukan	101

Tabel 4.17 Ringkasan Komentar Media.....	103
Tabel 4.18 Keterlaksanaan Pembelajaran	106