

ABSTRAK

MOHAMAD ROFI ALFAIZ. 2026. **Pengembangan E-LKPD Berbasis *Realistic Mathematics Education* (RME) Berbantuan Canva AI Pada Materi SPLTV**, Program Studi Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan kelayakan dari E-LKPD berbasis *Realistic Mathematics Education* (RME) berbantuan Canva AI pada materi SPLTV. Metode yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model ADDIE yang meliputi tahap *Assesment/analysis*, *Design*, *Development*, *Implementation*, dan *Evaluation*. Teknik pengumpulan data dengan kuesioner dan tes hasil belajar peserta didik. Instrumen yang digunakan terdiri dari lembar validasi ahli media, lembar validasi ahli materi, lembar validasi ahli desain instruksional, dan lembar respons peserta didik, serta tes hasil belajar peserta didik. Sumber data berasal dari hasil validasi dua ahli media, dua ahli materi, dua ahli desain instruksional, dan peserta didik kelas X SMA Negeri 5 Tasikmalaya. Teknik analisis data meliputi analisis kevalidan dan uji koefisien korelasi intra kelas, analisis respons peserta didik, serta perhitungan tes hasil belajar untuk melihat efektivitas E-LKPD. Hasil penelitian menunjukkan bahwa E-LKPD dinyatakan sangat valid oleh seluruh ahli dengan penilaian yang sangat baik, memperoleh respons sangat praktis dari peserta didik, dan sangat efektif untuk digunakan dalam kegiatan pembelajaran. Dengan demikian, E-LKPD berbasis *Realistic Mathematics Education* (RME) berbantuan Canva AI pada materi SPLTV layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran matematika.

Kata kunci: E-LKPD, *Realistic Mathematics Education* (RME), Canva AI, SPLTV.