

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN	iii
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Definisi Operasional.....	4
1.3.1 Pengembangan Media Pembelajaran	4
1.3.2 <i>Virtual YouTuber</i> (VTuber).....	4
1.3.3 Articulate Storyline	4
1.3.4 Kelayakan Media Pembelajaran.....	5
1.3.5 Barisan dan Deret	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1 Manfaat Teoritis	5
1.5.2 Manfaat Praktis	6
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	7
2.1 Kajian Teori.....	7
2.1.1 Pengembangan Media Pembelajaran	7
2.1.2 <i>Virtual YouTuber</i> (VTuber).....	12
2.1.3 Articulate Storyline	14
2.1.4 Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran	17
2.1.5 Barisan dan Deret	19
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	22

2.3	Kerangka Teoretis	23
2.4	Fokus Penelitian	25
BAB 3	PROSEDUR PENELITIAN.....	26
3.1	Metode Penelitian.....	26
3.2	Prosedur Pengembangan	27
3.3	Sumber Data Penelitian	29
3.3.1	Tempat.....	29
3.3.2	Ahli Materi dan Ahli Media	30
3.3.3	Narasumber	30
3.4	Teknik Pengumpulan Data Penelitian	30
3.4.1	Wawancara	30
3.4.2	Kuesioner	30
3.5	Instrumen Penelitian.....	30
3.5.1	Lembar Kisi-Kisi Wawancara	31
3.5.2	Lembar Penilaian Ahli Media	31
3.5.3	Lembar Penilaian Ahli Materi.....	31
3.6	Teknik Analisis Data	32
3.7	Waktu dan Tempat Penelitian	32
3.7.1	Waktu Penelitian	32
3.7.2	Tempat Penelitian.....	33
BAB 4	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	34
4.1	Hasil Penelitian	34
4.1.1	<i>Decide</i>	34
4.1.2	<i>Design</i>	37
4.1.3	<i>Develop</i>	44
4.1.4	<i>Evaluate</i>	53
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	54
BAB 5	SIMPULAN DAN SARAN	60
5.1	Simpulan.....	60
5.2	Saran.....	60
	DAFTAR PUSTAKA	62
	RIWAYAT HIDUP PENULIS	100

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 <i>System</i> yang disarankan.....	17
Tabel 2.2 Kriteria Kelayakan Media Pembelajaran menurut Walker & Hess	19
Tabel 2.3 Capaian Pembelajaran Barisan dan Deret	19
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Lembar Penilaian Kualitas Teknis.....	31
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Lembar Penilaian Kualitas Isi dan Tujuan	31
Tabel 3.3 Hasil Validasi Instrumen Penelitian.....	32
Tabel 3.4 Kriteria Kelayakan Media	32
Tabel 3.5 Waktu Penelitian	33
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> Video Animasi Permasalahan	43
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i> Video Animasi Pembahasan	44
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Ahli Materi.....	51
Tabel 4.4 Saran dan Masukan Ahli Materi	52
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Ahli Media	52

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 <i>Interface</i> Articulate Storyline	17
Gambar 2.2 Bagan Kerangka Teoritis	25
Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan Model DDD-E	27
Gambar 4.1 Tahapan Pengembangan Media Pembelajaran	34
Gambar 4.2 <i>Outline</i> Konten	37
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i>	38
Gambar 4.4 <i>Storyboard Template</i> Aplikasi Menggunakan Articulate Storyline	41
Gambar 4.5 Halaman <i>Log In</i>	45
Gambar 4.6 Halaman Petunjuk	46
Gambar 4.7 Halaman Menu Utama.....	46
Gambar 4.8 Halaman Profil	47
Gambar 4.9 Halaman Referensi	47
Gambar 4.10 Halaman CP/ATP	48
Gambar 4.11 Halaman Menu Materi.....	48
Gambar 4.12 Halaman Materi Aritmatika.....	49
Gambar 4.13 Halaman Materi Geometri.....	49
Gambar 4.14 Halaman Latihan Soal	50
Gambar 4.15 Halaman Video Pembahasan Latihan Soal	50

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Lembar Kisi-Kisi Wawancara Pendahuluan.....	66
Lampiran 2 Hasil Wawancara	67
Lampiran 3 Contoh Lembar Validitas Instrumen Penilaian.....	69
Lampiran 4 Hasil Penilaian Validasi Instrumen	71
Lampiran 5 Contoh Lembar Penilaian Kualitas Isi dan Tujuan.....	78
Lampiran 6 Contoh Lembar Penilaian Kualitas Teknis	81
Lampiran 7 Hasil Penilaian Kualitas Isi dan Tujuan.....	83
Lampiran 8 Hasil Penilaian Kualitas Teknis.....	86
Lampiran 9 Data Hasil Validasi Ahli Materi	88
Lampiran 10 Data Hasil Validasi Ahli Media.....	89
Lampiran 11 Surat Izin Penelitian.....	90
Lampiran 12 Surat Keterangan Bersedia Menerima Penelitian	91
Lampiran 13 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	92
Lampiran 14 SK Pembimbing.....	93
Lampiran 15 Tampilan Media Pembelajaran	94