

ABSTRAK

NELA NOVIA. 2026. **Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Pokok Bahasan Bangun Ruang Berbantuan *Software Adobe Creative Cloud***. Program Studi Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk (1) untuk mendeskripsikan pengembangan media pembelajaran video animasi pada pokok bahasan bangun ruang berbantuan *Software Adobe Creative Cloud*. (2) untuk mengetahui tingkat validitas dari media pembelajaran berbasis video animasi pada pokok bahasan bangun ruang berbantuan *software Adobe Creative Cloud*. (3) untuk mengetahui tingkat kepraktisan dari media pembelajaran berbasis video animasi pada pokok bahasan bangun ruang berbantuan *software Adobe Creative Cloud*. Penelitian ini merupakan penelitian dengan metode *research & development (R&D)* dengan menggunakan model ADDIE (*analyze, design, development, implementation, dan evaluation*). Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini dengan wawancara semi terstruktur dan penyebaran serta pengisian angket. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini diantaranya lembar wawancara, lembar penilaian kualitas media dan materi, dan lembar angket respon peserta didik. Data penelitian ini diperoleh dari dua ahli materi untuk menilai kualitas materi, dua ahli media untuk menilai kualitas media, dan peserta didik kelas VIII SMP Negeri 8 Tasikmalaya. Teknik analisis data yang digunakan yaitu analisis data kualitatif dan kuantitatif. Penelitian ini menghasilkan: (1) proses pengembangan media pembelajaran ini melalui tahap *analyze* (analisis kebutuhan, analisis kurikulum, analisis teknologi), *design, development* (pra produksi, produksi, pasca produksi), *implementation* (uji coba kelompok kecil dan uji coba kelompok besar) dan *evaluation*. (2) tingkat validitas media pembelajaran berbasis video animasi ini mendapatkan nilai validitas aiken's sebesar 0,90 untuk penilaian media dengan kategori sangat valid dan mendapatkan nilai validitas aiken's sebesar 0,94 untuk penilaian materi dengan kategori sangat valid. (3) tingkat kepraktisan media pembelajaran ini mendapatkan hasil rata-rata uji coba kelompok kecil 55,83 dengan kategori sangat praktis, dan uji coba kelompok besar dengan nilai rata-rata 52,15 dengan kategori sangat praktis.

Kata kunci: Pengembangan Media Pembelajaran, Video Animasi, *Adobe Creative Cloud, Research & Development, ADDIE*