

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Definisi Operasional	4
1.3.1 Pengembangan Media Ajar	4
1.3.2 Komik Sebagai Media Ajar.....	5
1.3.3 <i>Webtoon</i>	5
1.3.4 Kelayakan media ajar	5
1.3.5 Respon Siswa	5
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	6
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	7
2.1 Kajian Teori	7
2.1.1 Pengembangan Media Ajar	7
2.1.2 Komik Sebagai Media Ajar.....	7
2.1.3 <i>Webtoon</i>	8
2.1.4 Kelayakan Media Ajar	10

2.1.5	Respon Siswa	12
2.2	Hasil Penelitian yang Relevan	13
2.3	Kerangka Teoretis.....	14
2.4	Fokus Penelitian.....	15
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN		16
3.1	Metode Penelitian	16
3.1.1	<i>Define</i> (Pendefinisian).....	17
3.1.2	<i>Design</i> (Perancangan)	17
3.1.3	<i>Develop</i> (Pengembangan)	18
3.1.4	<i>Disseminate</i> (Penyebaran).....	19
3.2	Sumber Data Penelitian	19
3.3	Teknik Pengumpulan Data Penelitian	20
3.4	Instrumen Penelitian	21
3.4.1	Instrumen Validasi Media	21
3.4.2	Instrumen Validasi Materi.....	21
3.4.3	Instrumen untuk Respon Siswa	22
3.5	Teknik Analisis Data	22
3.5.1	Analisis Validasi Ahli Media dan Materi.....	22
3.5.2	Analisis Data Respon Siswa.....	23
3.6	Waktu dan Tempat Penelitian.....	25
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		26
4.1	Hasil Penelitian.....	26
4.1.1	<i>Define</i> (Pendefinisian).....	26
4.1.2	<i>Design</i> (Desain).....	27
4.1.3	<i>Develop</i> (Pengembangan)	32
4.1.4	<i>Disseminate</i> (Penyebaran).....	45

4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	47
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	51
5.1 Simpulan.....	51
5.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	53
RIWAYAT HIDUP PENULIS	83

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3. 1 Instrumen Validasi Media	21
Tabel 3. 2 Instrumen Validasi Materi.....	21
Tabel 3. 3 Instrumen Respon Siswa	22
Tabel 3. 4 Kategori Kelayakan Media dan Materi	23
Tabel 3. 5 Kategori Respon Siswa	24
Tabel 3. 6 Waktu Penelitian	25
Tabel 4. 1 Rancangan Materi	30
Tabel 4. 2 Penilaian Ahli Materi	39
Tabel 4. 3 Kritik/Saran Ahli Materi	39
Tabel 4. 4 Penilaian Ahli Media.....	40
Tabel 4. 5 Kritik/Saran Ahli Media.....	41
Tabel 4. 6 Hasil Angket Tertutup Siswa	43
Tabel 4. 7 Hasil Angket Terbuka Siswa.....	43

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Tampilan Aplikasi <i>Webtoon</i>	10
Gambar 2. 2 Kerangka Teoretis	15
Gambar 3. 1 Tahapan Model 4D	16
Gambar 4. 1 <i>Flowchart</i>	30
Gambar 4. 2 <i>Storyboard</i> Halaman Cover	33
Gambar 4. 3 <i>Storyboard</i> Halaman Capaian Pembelajaran	34
Gambar 4. 4 <i>Storyboard</i> Halaman Petunjuk Baca	34
Gambar 4. 5 <i>Storyboard</i> Halaman Materi	35
Gambar 4. 6 <i>Storyboard</i> Halaman Soal	36
Gambar 4. 7 <i>Storyboard</i> Halaman Kesimpulan	36
Gambar 4. 8 Tahap Sketsa	37
Gambar 4. 9 Tahap Pewarnaan	37
Gambar 4. 10 Tahap Teks Percakapan	38
Gambar 4. 11 Tahapan <i>Export</i> Gambar	39
Gambar 4. 12 Revisi Pengenalan Karakter	41
Gambar 4. 13 Revisi Visual Adegan Karakter Terjatuh	42
Gambar 4. 14 Revisi <i>Highlight</i> Warna pada Ilustrasi	42
Gambar 4. 15 Publikasi Media Komik Digital pada Platform <i>Webtoon</i>	46

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Hasil Observasi di Sekolah.....	56
Lampiran 2 Dokumentasi Observasi di Ssekolah	57
Lampiran 3 Hasil Validasi Instrumen Penelitian	58
Lampiran 4 Hasil Validasi Materi.....	62
Lampiran 5 Hasil Validasi Media	68
Lampiran 6 Hasil Jawaban Siswa Pada Soal di komik	74
Lampiran 7 Dokumentasi Siswa Menjelaskan Isi Media Komik.....	75
Lampiran 8 Hasil Angket Tertutup	76
Lampiran 9 Tampilan Media Komik Digital Berbasis <i>Webtoon</i>	78
Lampiran 10 Dokumentasi Penelitian	79