

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Konseptual 1	27
Gambar 2. 2 Kerangka Konseptual 2	28
Gambar 2. 3 Kerangka Konseptual 3	29
Gambar 3. 1 <i>Research and Development Model Four-D (4D)</i>	34
Gambar 3. 2 Variabel Penelitian 1	37
Gambar 3. 3 Variabel Penelitian 2	37
Gambar 3. 4 Variabel Penelitian 3	38
Gambar 4. 1 Peta Administrasi Kecamatan Singajaya.....	65
Gambar 4. 2 Peta Administrasi Desa Cigintung	66
Gambar 4. 3 Peta Lokasi SMAN 20 Garut	67
Gambar 4. 4 Kondisi suasana SMAN 20 Garut	68
Gambar 4. 5 Wawancara Dengan Kepala Sekolah	74
Gambar 4. 6 Wawancara dengan Guru MGMP Geografi Kab. Garut.....	75
Gambar 4. 7 Kebutuhan Belajar.....	82
Gambar 4. 8 Diagram Keterampilan Mental Map Peserta Didik.....	84
Gambar 4. 9 Gambar Logo Unity	88
Gambar 4. 10 Flowchard Media AR.....	88
Gambar 4. 11 Objek 3D pada Media AR.....	89
Gambar 4. 12 Gambar Objek 3D <i>Augmented Reality</i>	90
Gambar 4. 13 Teks Pada Media <i>Augmented Reality</i>	91
Gambar 4. 14 Gambar pada media Pembelajaran <i>Augmented Reality</i>	92
Gambar 4. 15 Kuis Pada media Pembelajaran AR	92
Gambar 4. 16 Marker Media Pembelajaran AR.....	93
Gambar 4. 17 Navigasi Pada Media AR	94
Gambar 4. 18 Tangkapan Layar pada Aplikasi AR	96
Gambar 4. 19 Perbandingan Media AR Sebelum dan Sesudah Revisi.....	100
Gambar 4. 20 Kegiatan Pendahuluan Pembelajaran.....	103
Gambar 4. 21 Kegiatan Eksplorasi Media <i>Augmented Reality</i>	103
Gambar 4. 22 Kegiatan Diskusi Kelompok	104

Gambar 4. 23 Kegiatan Presentasi	104
Gambar 4. 24 Kegiatan Penutup	105
Gambar 4. 25 Kegiatan <i>Posttest</i>	105
Gambar 4. 26 Grafik Respons Peserta Didik	108
Gambar 4. 27 Sketsa peta Kelompok 11, menunjukkan akurasi lokasi dan kelengkapan elemen yang baik	113
Gambar 4. 28 Sketsa peta Kelompok 10, menunjukkan akurasi lokasi dan kelengkapan elemen yang baik	113
Gambar 4. 29 Distribusi Kategori Kelompok	114
Gambar 4. 30 Presentase Per Kriteria	114