

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. 1 Latar Belakang Masalah.....	1
1. 2 Rumusan Masalah	4
1. 3 Tujuan Penelitian	5
1. 4 Kegunaan Penelitian.....	5
1. 5 Batasan Masalah.....	7
BAB II LANDASAN TEORETIS.....	9
2.1 Media Pembelajaran.....	9
2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.2. Manfaat Media Pembelajaran	10
2.1.3. Fungsi Media Pembelajaran	11
2.1.4. Klasifikasi Media Pembelajaran.....	12
2.1.5. Pemilihan Media Pembelajaran.....	13
2.2 <i>Augmented Reality</i>	15
2.3.1 Pengertian <i>Augmented Reality</i>	15
2.3.2 Sejarah <i>Augmented Reality</i> (AR)	16
2.3.3 Komponen <i>Augmented Reality</i> (AR)	17
2.3.4 Marker	17
2.3 Mental Map	18
2.3.1 Konsep Mental Maps dalam Geografi	18
2.3.2 Mental Maps dalam Kerangka Geography for Life	18
2.3.3 Mental Map menurut Lynch dalam Konteks Spasial dan Pembelajaran Geografi.....	19
2.3.4 Keterampilan Mental Map	22

2.4	Model Pengembangan Penelitian <i>Research and Development</i> (R&D).	23
2.4.1	Pengertian Penelitian R&D	23
2.4.2	Model <i>Four-D</i>	24
2.5	Kerangka Konseptual	26
2.5.1	Pengembangan media pembelajaran Geografi berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) pada materi Litosfer di kelas X SMAN 20 Garut.....	27
2.5.2	Efektivitas penggunaan media pembelajaran Geografi berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) ditinjau dari hasil <i>posttest</i> keterampilan mental map peserta didik di SMAN 20 Garut.....	28
2.5.3	Respons peserta didik terhadap penggunaan media pembelajaran Geografi berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) dalam pembelajaran geografi di SMAN 20 Garut.....	29
2.5.4	Penelitian Yang Relevan	30
2.6	Hipotesis Penelitian.....	32
BAB III PROSEDUR PENELITIAN		33
3.1	Metode Penelitian.....	33
3.1.1	<i>Research and Development</i> (R&D) Model <i>Four-D</i>	33
3.1.2	<i>Desain One-Shot Case Study</i>	34
3.2	Variabel Penelitian	35
3.2.1	Media Pembelajaran Geografi Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR)	35
3.2.3	Respons Peserta Didik	36
3.2.4	pengembangan media pembelajaran geografi berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) menggunakan model <i>Four-D</i> (4D) yang meliputi tahap <i>define</i> , <i>design</i> , <i>.develop</i> , dan <i>disseminate</i> pada materi Litosfer di kelas X SMAN 20 Garut	37
3.2.5	Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Geografi Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) dalam Pembelajaran Geografi dan Keterkaitannya dengan Keterampilan Mental Map Peserta Didik di SMAN 20 Garut	37
3.2.6	Respons peserta didik terhadap penggunaan media pembelajaran berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) dalam pembelajaran geografi pada materi Litosfer di kelas X SMAN 20 Garut.	38
3.3	Definisi Operasional.....	38
3.3.1	Media Pembelajaran.....	38
3.3.2	<i>Augmented Reality</i> (AR)	38

3.3.3	Keterampilan Mental Map	38
3.4	Populasi dan Sampel	39
3.5.1	Populasi	39
3.5.2	Sampel	39
3.5	Instrumen Penelitian	41
3.7.1	Pedoman Observasi	41
3.7.2	Pedoman Wawancara Analisis Kebutuhan	42
3.7.3	Angket Kebutuhan Media Pembelajaran Siswa	43
3.7.4	Lembar Validasi Ahli Materi dan Media	44
3.7.5	Pedoman Keterlaksanaan Pembelajaran	46
3.7.6	Instrumen Tes Keterampilan Mental Map	47
3.7.7	Angket Respons Peserta Didik	48
3.7.8	Angket Respons Guru	49
3.7.9	Lembar Penilaian Kerja Kelompok (Sketsa Peta Mental)	49
3.6	Teknik Pengumpulan Data	50
3.7.10	Studi Literatur	50
3.7.11	Observasi Lapangan	51
3.7.12	Tes	51
3.7.13	Studi Dokumentasi	52
3.7.14	Wawancara	52
3.7.15	Angket	52
3.7	Langkah Penelitian	53
3.7.1	Tahap Define (Pendefinisian)	53
3.7.2	Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	54
3.7.3	Tahap <i>Develop</i> (Pengembangan)	54
3.7.4	Tahap <i>Disseminate</i> (Penyebaran)	55
3.8	Teknik Analisis Data	56
3.8.1	Uji Validitas Instrumen	56
3.8.2	Uji Reliabilitas Instrumen	58
3.8.3	Uji Efektivitas	59
3.8.4	Analisis Deskriptif	59
3.8.5	Analisis Deskriptif Kuantitatif	60

3.9	Waktu Dan Tempat Penelitian	62
3.9.1	Waktu Penelitian	62
3.9.2	Tempat Penelitian.....	63
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		64
4.1	Deskripsi Lokasi Penelitian.....	64
4.2	Hasil Penelitian	72
4.3	Proses Pengembangan Media pembelajaran geografi berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR)	76
4.4	Pembuktian Hipotesis	108
4.5	Pembahasan.....	117
BAB V.....		133
5. 1	Simpulan	133
5. 2	Saran.....	136
DAFTAR PUSTAKA		cxvix
LAMPIRAN.....		cxli