

**PENGARUH PENGGUNAAN MODEL *PROBLEM BASED LEARNING (PBL)*
BERBASIS *GAME* TERHADAP HASIL BELAJAR KOGNITIF DAN
KEMAMPUAN BERPIKIR SPASIAL**

**(Studi Pada Materi Interaksi Desa dan Kota kelas XII SMA Negeri 1 Ciawi
Tasikmalaya)**

**Oleh,
MIA KURNIASIH
NIM. 248103111005**

TESIS

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat dalam Rangka Memperoleh Gelar Magister
pada Program Studi Pendidikan Geografi Pascasarjana
Universitas Siliwangi



**PROGRAM STUDI MAGISTER PENDIDIKAN GEOGRAFI
PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS SILIWANGI
2026**