

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Games Tournament* (Tgt) Berbantuan Media *Jigsaw Puzzle* Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik (Studi Quasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ekonomi kelas XI SMA Negeri 3 Tasikmalaya Tahun Ajaran 2025/2026)”. Shalawat beserta salam penulis curah limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Beserta keluarganya, sahabatnya dan kita selaku umatnya yang taat kepada ajarannya sampai akhir zaman.

Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi Tasikmalaya. Skripsi ini terdiri dari V BAB, diantaranya BAB I Pendahuluan, BAB II Tinjauan Teoritis terdiri dari teori dan konsep yang mendukung penelitian ini, BAB III Prosedur Penelitian, BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan, dan BAB V Simpulan dan Saran.

Dalam penyusunan skripsi ini, peneliti menyadari bahwa masih banyak kelemahan dan kekurangan baik dari segi isi maupun tata bahasa dalam penulisan skripsi ini. Hal ini tidak terlepas dari keterbatasan wawasan pengetahuan dan pengalaman. Oleh karena itu peneliti mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Selain itu, peneliti berharap skripsi ini dapat bermanfaat dalam memperkaya ilmu pengetahuan.

Tasikmalaya, Juni 2026
Penyusun,

Yeni Oktaviani
222165004