

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PENGUJI	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
MOTTO	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
UCAPAN TERIMAKASIH.....	x
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Definisi Operasional	6
1.3.1 Website BookWidgets	6
1.3.2 Keaktifan Belajar.....	6
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	7
1.5.1 Manfaat Teoritis	7
1.5.2 Manfaat Praktis.....	7
BAB 2 TINJAUAN TEORITIS	9
2.1 Kajian Pustaka	9
2.1.1 Teori Behavioristik.....	9
2.1.2 Pembelajaran Sejarah	11
2.1.3 Website BookWidgets	13

2.1.4 Keaktifan Belajar.....	20
2.2 Hasil Penelitian Yang Relevan	22
2.3 Kerangka Konseptual.....	24
2.4 Hipotesis Penelitian	25
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	27
3.1 Metode Penelitian	27
3.2 Desain Penelitian	28
3.3 Variabel Penelitian.....	30
3.4 Populasi dan Sempel.....	30
3.4.1 Populasi	30
3.4.2 Sampel	31
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	32
3.5.1 Angket	32
3.6 Instrumen Penelitian	33
3.6.1 Lembar Angket.....	33
3.6.2 Uji Validitas	35
3.6.3 Uji Reliabilitas.....	38
3.7 Teknik Analisis Data	41
3.7.1 Uji Normalitas	41
3.7.2 Uji Homogenitas.....	41
3.7.3 Uji Hipotesis.....	41
3.7.4 Uji N-Gain.....	41
3.8 Langkah-langkah Penelitian	43
3.8.1 Tahap Penyusunan.....	43
3.8.2 Tahap Pelaksanaan	44
3.8.3 Tahap Akhir.....	44
3.9 Waktu dan Tempat Penelitian.....	45
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	48

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	48
4.1.1 Deskripsi Data	48
4.1.2 Pengujian Hipotesis	55
4.2 Pembahasan	62
4.2.1 Pengaruh Penggunaan Website BookWidgets Terhadap Keaktifan Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas XI F-11 SMAN 1 Sindangkasih	62
4.2.2 Peningkatan Keaktifan Belajar Peserta Didik Setelah Menggunakan Website BookWidgets Pada Mata Pelajaran Sejarah Di Kelas XI-F11 SMAN 1 Sindangkasih.....	66
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN-LAMPIRAN	1
RIWAYAT HIDUP	96

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Deskripsi website bagian game.....	14
Tabel 3.1 Desain Penelitian.....	28
Tabel 3.2 Data Peserta Didik XI SMAN 1 Sindangkasih	31
Tabel 3.3 Data Sempel Penelitian	32
Tabel 3.4 Skor Skala Liker.....	33
Tabel 3.5 Lembar Angket Keaktifan Belajar Peserta Didik	34
Tabel 3.6 Kategori Tingkat Validitas Instrumen.....	36
Tabel 3.7 Tabel Hasil Uji Validasi Isi.....	36
Tabel 3.8 Kesimpulan Hasil Uji Validasi Isi	37
Tabel 3.9 Hasil Uji Validitas Butir Angket Keaktifan Belajar Peserta Didik.....	38
Tabel 3.10 Tolak Ukur Reliabilitas Instrumen Penelitian.....	39
Tabel 3.11 Hasil Perhitungan Reabilitas	40
Tabel 3.12 Hasil Perhitungan Reliabilitas Rata-rata	40
Tabel 3.13 Kategori Hasil perhitungan N-Gain	42
Tabel 3.14 Kategori Tafsiran Efektivitas N-Gain	42
Tabel 3.15 Rentang waktu pelaksanaan penelitian:	46
Tabel 4.1 Data Hasil angket pre-tes dan post-test Kelas eksperimen	49
Tabel 4.2 Nilai Rata-rata Pre Test Kelas Eksperimen.....	51
Tabel 4.3 Nilai Rata-rata Post Test Kelas Eksperimen	51
Tabel 4.4 Data Hasil angket pre-tes dan post-test Kelas Kontrol	52
Tabel 4.5 Nilai Rata-rata Pre Test Kelas Kontrol	54
Tabel 4.6 Nilai Rata-rata Post Test Kelas Kontrol.....	54
Tabel 4.7 Uji Hasil Normalitas	55
Tabel 4.8 Hasil Uji Homogenitas.....	56
Tabel 4.9 Hasil Uji T-Test	57
Tabel 4.10 Hasil Uji Independent Sample test.....	58
Tabel 4.11 N-Gain Score kelas Eksperimen Dan Kontrol	59
Tabel 4.12 Hasil Perhitungan N-Gain.....	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Teori Belajar Thordike	10
Gambar 2.2 Tampilan game BookWidgets	14
Gambar 2.3 Tampilan Game Teka-Teki Silang	16
Gambar 2.4 Tampilan Game Cari Kata.....	17
Gambar 2.5 Tampilan Game <i>Jigsaw</i>	18
Gambar 2.6 Kerangka Konseptual	24
Gambar 3.1 Rumus Validasi Konstruk	37
Gambar 3.2 Rumus Perhitungan N-Gain	42

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Gambaran Lokasi Penelitian.....	2
Lampiran 2 Alur Tujuan Pembelajaran.....	5
Lampiran 3 Modul Ajar Kelas Eksperimen (XI F-11).....	12
Lampiran 4 Modul Ajar Kelas Kontrol (XI F-10)	24
Lampiran 5 Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)	35
Lampiran 6 Bahan Ajar Materi Pembelajaran	38
Lampiran 7 Data Peserta Didik XI F-10 dan XI F-11	51
Lampiran 8 Tampilan Website BookWidgets.....	54
Lampiran 9 Lembar Uji Instrumen	57
Lampiran 10 Lembar Angket	62
Lampiran 11 Lembar Validasi Intrumen.....	66
Lampiran 12 Dokumentasi Penelitian.....	72
Lampiran 13 SK Pembimbing Skripsi	75
Lampiran 14 Surat Izin Observasi dan Penelitian.....	76
Lampiran 15 Surat Izin Uji Cobs Media	77
Lampiran 16 Surat Telah Melaksanakan Penelitian.....	78
Lampiran 17 Hasil Angket Pretest dan Posttest Kelas Eksperimen.....	79
Lampiran 18 Hasil Angket Pretest dan Posttest Kelas Kontrol	82
Lampiran 19 Hasil Uji Instrumen	85
Lampiran 20 Hasil Pengolahan Data	87
Lampiran 21 Lembar Bimbingan Skripsi Dosen 1 dan 2.....	89
Lampiran 22 Surat Keterangan Revisi Proposal	94
Lampiran 23 Surat Keterangan Seminar Hasil.....	95