

ABSTRAK

RENDI MULYANA. 2026. **Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan *ISpring suite 11* untuk Melatih Kemampuan Literasi Matematis pada Materi Bilangan Bulat.** Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran berbantuan *ISpring suite 11* pada materi bilangan bulat untuk melatih kemampuan literasi matematis siswa SMP. Metode penelitian ini menggunakan *Research & Development* (R&D) dengan model ADDIE. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan tes prapenelitian dan wawancara. Instrumen yang digunakan yaitu soal tes kemampuan literasi matematis, lembar kisi-kisi wawancara, lembar penilaian kelayakan dan respon peserta didik. Sumber data dari penelitian ini adalah dua ahli isi pembelajaran, dua ahli desain pembelajaran dan dua ahli media pembelajaran untuk menilai dari segi kualitas teknis serta peserta didik kelas VII SMP Muhammadiyah Tasikmalaya untuk mengetahui respon peserta didik terhadap kepraktisan media yang dikembangkan. Hasil penelitian ini berupa aplikasi android dengan nama *MathReality*. Kelayakan media pembelajaran ini dinilai berdasarkan isi, desain dan tampilan. Media pembelajaran ini dinyatakan sangat layak berdasarkan hasil angket yang diberikan, dengan persentase penilaian dari ahli isi pembelajaran sebesar 84%, ahli desain pembelajaran sebesar 93%, ahli media pembelajaran sebesar 98%. Selain itu, peserta didik juga memberikan respon yang sangat baik terhadap kepraktisan media pembelajaran ini, dengan hasil angket sebesar 92%.

Kata kunci: *ISpring suite 11*, Kemampuan Literasi Matematis, ADDIE, Bilangan Bulat