

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERTAHANAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Definisi Operasional	7
1.3.1 Keterampilan Berpikir Kreatif	7
1.3.2 Kemampuan Pemecahan Masalah.....	8
1.3.3 Model Project Based Learning.....	8
1.3.4 Platform <i>Class Dojo</i>	10
1.3.5 Model Project Based Learning berbantuan <i>Class Dojo</i>	10
1.4 Tujuan Penelitian.....	10
1.5 Kegunaan Penelitian.....	11
1.5.1 Kegunaan Teoretis.....	11
1.5.2 Kegunaan Praktis	11
BAB 2 TINJAUAN TEORETIS.....	12
2.1 Kajian Pustaka.....	12
2.1.1 Keterampilan Berpikir Kreatif	12
2.1.2 Kemampuan Pemecahan Masalah.....	15
2.1.3 Model Project Based Learning.....	17
2.1.4 <i>Class Dojo</i>	20

2.1.5 Materi Ekosistem	26
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	35
2.3 Kerangka Konseptual	36
2.4 Hipotesis Penelitian.....	37
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN.....	36
3.1 Metode Penelitian.....	36
3.2 Variabel Penelitian	36
3.3 Populasi dan Sampel	36
3.3.1 Populasi.....	36
3.3.2 Sampel.....	37
3.4 Desain Penelitian.....	37
3.5 Langkah-Langkah Penelitian	38
3.5.1 Tahap Persiapan Penelitian.....	38
3.5.2 Tahap Pelaksanaan Penelitian	40
3.5.3 Tahap Pengolahan Data Penelitian.....	53
3.6 Teknik Pengumpulan Data	54
3.7 Instrumen Penelitian	54
3.7.1 Konsepsi.....	54
3.7.2 Uji Coba Instrumen	56
3.8 Teknik Pengolahan Analisis Data.....	59
3.9 Waktu dan Tempat Penelitian.....	60
3.9.1 Tempat Penelitian.....	60
3.9.2 Waktu Penelitian	60
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	63
4.1.1 Deskripsi Data Keterampilan Berpikir Kreatif di Kelas Eksperimen	63
4.1.2 Deskripsi Data Keterampilan Berpikir Kreatif di Kelas Kontrol Positif	67
4.1.3 Deskripsi Data Keterampilan Berpikir Kreatif di Kelas Kontrol Negatif....	71
4.1.4 Deskripsi Data Kemampuan Pemecahan Masalah di Kelas Eksperimen	75
4.1.5 Deskripsi Data Kemampuan Pemecahan Masalah di Kelas Kontrol Positif	78
4.1.6 Deskripsi Data Kemampuan Pemecahan Masalah di Kelas Kontrol Negatif	82

4.2 Analisis Uji Prasyarat.....	85
4.2.1 Uji Normalitas.....	85
4.2.2 Uji Homogenitas	88
4.3 Pengujian Hipotesis.....	90
4.4 Pembahasan.....	92
4.4.1 Keterampilan Berpikir Kreatif	92
4.4.2 Kemampuan Pemecahan Masalah.....	95
4.4.3 Pengaruh Model <i>Project Based Learning</i> berbantuan <i>Class Dojo</i> , <i>Project Based Learning</i> , dan <i>Discovery Learning</i> Terhadap Keterampilan Berpikir Kreatif	99
4.4.2 Pengaruh Model <i>Project Based Learning</i> berbantuan <i>Class Dojo</i> , <i>Project Based Learning</i> , dan <i>Discovery Learning</i> Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah	111
4.4.3 Keterbatasan Penelitian	124
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	111
5.1 Simpulan	111
5.2 Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA.....	112
LAMPIRAN.....	128
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	259