

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadiran Allah swt. Karena rahamat, Ridha, dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Pengaruh Metode *Game Based Learning Fill In The Blanks* Terhadap Keterampilan Kolaboratif dan Hasil Belajar Belajar Peserta Didik Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia (Studi Eksperimen di Kelas XI SMAN 2 Tasikmalaya Tahun Ajaran 2025/2026).

Shalawat beserta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad Solallohu' Alaihi Wasalam, kepada keluarganya, para sahabatnya dan hingga kita sebagai umatnya yang setia hingga akhir zaman.

Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Universitas Siliwangi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Program Studi Pendidikan Biologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Siliwangi. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menemukan beberapa hambatan. Atas segala kekurangan dan ketidaksempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk menyempurnakan penyusunan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat diterima memberikan manfaat bagi penulis khususnya, dan bagi semua pihak pada umumnya, serta dapat mendorong perkembangan dan kemajuan pada ilmu Pendidikan, khususnya Pendidikan Biologi.

Tasikmalaya, Juni 2026



Nilam Oktaviani

NPM 222154008