

**PENGARUH METODE *GAME BASED LEARNING FILL IN THE BLANKS*
TERHADAP KETERAMPILAN KOLABORATIF DAN HASIL BELAJAR
PESERTA DIDIK PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN MANUSIA**
(Studi Eksperimen di Kelas XI SMAN 2 Tasikmalaya Tahun Ajaran 2025/2026)

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan



Oleh
NILAM OKTAVIANI
222154008

JURUSAN PENDIDIKAN BIOLOGI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2026