

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *TEAMS GAMES TOURNAMENT* BERBANTUAN MEDIA *CLASH OF CHAMPIONS* MELALUI PENDEKATAN *DEEP LEARNING* TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA (Studi Kuasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X SMA Negeri 9 Tasikmalaya)”**. Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat dan umatnya yang setia mengikuti ajaran beliau hingga akhir zaman.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Jurusan Pendidikan Ekonomi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Siliwangi, Tasikmalaya. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pentingnya model pembelajaran yang kooperatif guna meningkatkan hasil belajar siswa, khususnya dalam mata pelajaran Ekonomi. Melalui pendekatan *deep learning* berbantuan media *Clash Of Champions*, diharapkan dapat meningkatkan motivasi belajar siswa dan meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi.

Penulis menyadari bahwa proposal ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan guna menyempurnakan penelitian ini. Akhir kata, semoga skripsi ini bermanfaat dan dapat memberikan kontribusi bagi perkembangan ilmu pendidikan, khususnya dalam penerapan model pembelajaran di sekolah.

Tasikmalaya, Mei 2026

Penulis



Fadhila Nurlatifah

222165054