

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Definisi Operasional	6
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	7
BAB 2 TINJAUAN TEORITIS	9
2.1 Kajian Teori.....	9
2.2 Hasil penelitian Relavan	23
2.3 Kerangka Konseptual.....	24
2.4 Pertanyaan Penelitian.....	25
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN.....	26
3.1 Metode Penelitian	26
3.2 Ruang Lingkup Penelitian	27
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	28
3.4 Teknik Pengumpulan Data	28
3.5 Teknik Analisis Data	30
3.6 Langkah-langkah Penelitian	31
3.7 Waktu dan Tempat Penelitian.....	32
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Gambaran Umum Tempat Penelitian	34
4.2 Hasil Penelitian.....	38
4.2.1 Persiapan Guru dalam Mengajar dengan Menggunakan Media Game Edukasi Educaplay dalam Pembelajaran Sejarah Kelas X-2 dan X-6 SMAN 1	

Sindangkasih	38
4.2.2 Penggunaan Media Game Edukasi Educaplay dalam Pembelajaran Sejarah pada Materi Kerajaan-Kerajaan Hindu Buddha Di Indonesia Kelas X-2 dan X-6 SMAN 1 Sindangkasih.....	41
4.2.3 Kendala yang Dihadapi Saat Proses Menggunakan Media Game Edukasi Educaplay dalam Pembelajaran Sejarah Kelas X-2 dan X-6 SMAN 1 Sindangkasih	48
4.3 Pembahasan	51
4.3.1 Persiapan Guru dalam Mengajar dengan Menggunakan Media Game Edukasi Educaplay dalam Pembelajaran Sejarah Kelas X-2 dan X-6 SMAN 1 Sindangkasih	51
4.3.2 Penggunaan Media Game Edukasi Educaplay dalam Pembelajaran Sejarah pada Materi Kerajaan-Kerajaan Hindu Buddha Di Indonesia Kelas X-2 dan X-6 SMAN 1 Sindangkasih.....	54
4.3.3 Kendala yang Dihadapi Saat Proses Menggunakan Media Game Edukasi Educaplay dalam Pembelajaran Sejarah Kelas X-2 dan X-6 SMAN 1 Sindangkasih	57
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	59
5.1 Simpulan.....	59
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA.....	61
LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Pelaksanaan	33
------------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Fitur Permainan Educaplay	16
Gambar 2.2 Tampilan Awal Media Educaplay Saat Bergabung	18
Gambar 2.3 Tampilan Masuk Akun Educaplay	18
Gambar 2.4 Tampilan Pengaturan Akun	18
Gambar 2.5 Tampilan Mulai Dalam Media Educaplay.....	19
Gambar 2.6 Kerangka Konseptual	25
Gambar 4.1 Struktur Organisasi SMAN 1 Sindangkasih.....	36
Gambar 4.2 Tampilan Awal Model Permainan	43
Gambar 4.3 Permainan Line Up.....	43
Gambar 4.4 Hasil Skor Model Permainan <i>Line Up</i>	43

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Perangkat Pembelajaran	2
1.1.1 Modul Ajar.....	3
1.1.2 Lembar Kerja Siswa	11
Lampiran 2.1 Observasi dan Wawancara	19
2.1.1 Hasil Pedoman Observasi	20
2.1.2 Pedoman Wawancara	23
2.1.3 Hasil Wawancara	27
Lampiran 3.1 Surat-Surat Penelitian	41
3.1.1 Surat Izin Penelitian	42
3.1.2 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian	43
3.1.3 Buku Bimbingan	44
Lampiran 4.1 Dokumentasi Penelitian	46
1.1.1 Dokumentasi Wawancara	47
4.1.2 Dokumentasi Pembelajaran	49
4.1.3 Dokumentasi Penggunaan Educaplay	51