

DAFTAR ISI

PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.1 Rumusan Masalah	I-3
1.2 Tujuan Penelitian	I-3
1.3 Batasan Masalah.....	I-4
1.1.1 Lingkup Penelitian	I-4
1.1.2 Batasan Penelitian	I-4
1.4 Manfaat Penelitian	I-6
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Jaringan Komputer	II-1
2.2 <i>Cache</i>	II-1
2.3 <i>Memcached</i>	II-3
2.4 <i>Redis</i>	II-4

2.5	Sistem Terdistribusi	II-4
2.6	<i>Memtear</i>	II-5
2.7	Penelitian Terkait	II-6
2.8	Matriks Penelitian	II-12
BAB III	METODOLOGI	III-1
3.1	Studi Literatur	III-1
3.2	Pengumpulan Kebutuhan	III-1
3.2.1	Perangkat Keras	III-1
3.2.2	Perangkat Lunak.....	III-2
3.3	Persiapan Lingkungan Pengujian.....	III-3
3.4	Skenario Pengujian.....	III-3
3.4.1	<i>Throughput</i>	III-3
3.4.2	<i>Response time</i>	III-4
3.4.3	<i>Memory Usage</i>	III-4
3.4.4	CPU Usage	III-5
3.5	Pengujian.....	III-6
3.6	Analisis Hasil	III-8
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	IV-1
4.1	Konfigurasi Pengujian.....	IV-1
4.1.1	Kombinasi 25 <i>client</i> dan 5000 <i>request</i>	IV-5
4.1.2	Kombinasi 25 <i>client</i> dan 10000 <i>request</i>	IV-7
4.1.3	Kombinasi 25 <i>client</i> dan 20000 <i>request</i>	IV-8
4.1.4	Kombinasi 50 <i>client</i> dan 5000 <i>request</i>	IV-10

4.1.5	Kombinasi 50 <i>client</i> dan 10000 <i>request</i>	IV-12
4.1.6	Kombinasi 50 <i>client</i> dan 20000 <i>request</i>	IV-14
4.1.7	Kombinasi 100 <i>client</i> dan 5000 <i>request</i>	IV-16
4.1.8	Kombinasi 100 <i>client</i> dan 10000 <i>request</i>	IV-17
4.1.9	Kombinasi 100 <i>client</i> dan 20000 <i>request</i>	IV-19
4.2	Hasil Pengujian	IV-20
4.2.1	<i>Throughput</i>	IV-22
4.2.2	<i>Response time</i>	IV-23
4.2.3	<i>Memory usage</i>	IV-24
4.2.4	<i>CPU Usage</i>	IV-25
4.3	Pembahasan.....	IV-27
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	V-1
5.1	Kesimpulan	V-1
5.2	Saran.....	V-2