

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR SINGKATAN.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi Masalah	14
1.3 Tujuan Penelitian.....	14
1.4 Kegunaan Hasil Penelitian	15
1.4.1 Kegunaan pengembangan ilmu	15
1.4.2 Kegunaan praktis.....	16
1.5 Lokasi dan Jadwal Penelitian	17
1.5.1 Lokasi penelitian	17
1.5.2 Waktu penelitian.....	17
BAB II TINJAUAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN, DAN HIPOTESIS	18
2.1 Tinjauan Pustaka	18
2.1.1 Kajian teoritis	18
2.1.1.1 Socio-Technical System (STS)	18
2.1.1.2 Manajemen Inventori dan Sistem Informasi	18
2.1.1.3 <i>Slotting</i> Gudang.....	22
2.1.1.4 Ergonomi dan <i>Order Picking</i>	24
2.1.1.5 Manajemen Rantai Pasok (Supply Chain)	28
2.1.1.6 Efisiensi Kinerja Gudang	29

2.1.1.7 Simulasi kejadian diskrit (<i>Discrete Event Simulation</i>)	30
2.1.2 Kajian empiris	33
2.2 Kerangka Pemikiran.....	57
2.3 Hipotesis.....	62
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	63
3.1 Objek Penelitian	63
3.2 Metode Penelitian.....	64
3.2.1 Jenis penelitian yang digunakan	64
3.2.2 Operasionalisasi variabel	65
3.2.3 Teknik pengumpulan data	67
3.2.3.1 Jenis dan sumber data	67
3.2.3.2 Populasi sasaran	68
3.2.3.3 Penentuan sampel.....	68
3.2.4 Model penelitian.....	69
3.2.5 Teknik analisis data	70
3.2.5.1 Pengolahan data awal (<i>pre-simulation analysis</i>).....	70
3.2.5.2 Pembangunan model simulasi (<i>simulation modeling</i>)	73
3.2.5.3 Verifikasi dan validasi model	74
3.2.5.4 Analisis komparatif hasil simulasi	76
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	77
4.1 Hasil Penelitian	77
4.1.1 Deskripsi Data Penelitian.....	77
4.1.1.1 Gambaran Umum Data Penelitian	77
4.1.1.2 Rekapitulasi Data Transaksi Barang Keluar	79
4.1.1.3 Hasil Rekap Frekuensi Pengeluaran.....	81
4.1.1.4 Hasil Klasifikasi ABC	84
4.1.1.5 Hasil Klasifikasi CBS	87
4.1.1.6 <i>Slotting existing Gudang PT Asyrof Fadel Ali</i>	92
4.1.1.7 Evaluasi <i>Slotting existing</i> Berdasarkan COI	95
4.1.1.8 Hasil Perankingan COI pada <i>Slotting</i> Usulan	99
4.1.1.9 Perancangan <i>Slotting</i> Usulan.....	102
4.1.1.10 Rancangan Visual MIS Sederhana	108

4.1.2 Analisis Data	110
4.1.2.1 Penyusunan Skenario DES.....	110
4.1.2.2 Alur Pengolahan Data dan Analisis Simulasi.....	116
4.1.2.3 Tingkat Inefisiensi <i>Slotting existing</i> Berdasarkan Parameter Jarak dan Waktu Tempuh Order <i>Picking</i>	126
4.1.2.4 Hasil Simulasi <i>Slotting</i> usulan	129
4.1.2.5 Tingkat Efisiensi Kinerja Gudang Setelah Penerapan Simulasi <i>Slotting</i> usulan yang Didukung MIS	132
4.1.2.6 Verifikasi dan Validasi Model	136
4.1.2.7 <i>Sensitivity analysis</i>	147
4.2 Pembahasan.....	151
4.2.1 Pembahasan Hasil ABC, CBS, dan COI	152
4.2.2 Pembahasan Efisiensi <i>Slotting</i> usulan.....	157
4.2.3 Pembahasan Pendekatan Berorientasi Manusia	160
4.2.4 Keterkaitan dengan Teori dan Penelitian Terdahulu	165
4.2.5 Implikasi Praktis	171
4.2.6 Keterbatasan Penelitian.....	174
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	179
5.1 Simpulan	179
5.2 Saran.....	180
DAFTAR PUSTAKA.....	183
LAMPIRAN.....	190