

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Definisi Operasional	4
1.3.2 <i>Game</i> Edukasi	4
1.3.3 Uno Stacko	4
1.3.4 Kemampuan Visual Spasial	5
1.3.5 Kelayakan.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.5.1 Manfaat Teoritis	6
1.5.2 Manfaat Praktis	6
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	7
2.1 Kajian Teori.....	7

2.1.1	Pengembangan	7
2.1.2	<i>Game</i> Edukasi	11
2.1.3	Uno Stacko	13
2.1.4	Kemampuan Visual Spasial	17
2.1.5	Kelayakan.....	22
2.2	Hasil Penelitian yang Relevan	27
2.3	Kerangka Teoretis.....	30
2.4	Fokus Penelitian.....	30
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN		32
3.1	Metode Penelitian	32
3.2	Prosedur Pengembangan.....	34
2.	<i>Technology Analysis</i>	35
3.	<i>Task Analysis</i>	35
4.	<i>Media Analysis</i>	35
5.	<i>Extant-data Analysis</i>	35
3.3	Sumber Data Penelitian	37
3.3.1	Tempat.....	37
3.3.2	Pelaku	37
3.3.3	Aktivitas	37
3.4	Teknik Pengumpulan Data Penelitian	37
3.4.1	Validasi Pengembangan Produk (<i>Game</i> Edukasi Uno Stacko).....	37
3.4.2	Memberikan Angket/Kuesioner	38
3.4.3	Memberikan Soal Tes Kemampuan Visual Spasial	38
3.5	Instrumen Penelitian	39
3.5.1	Lembar Validasi Ahli Media.....	39
3.5.2	Lembar Validasi Ahli Materi	39

3.5.3	Lembar Respons Peserta Didik	40
3.5.4	Soal Tes Kemampuan Visual Spasial.....	41
3.6	Teknik Analisis Data	42
3.7	Waktu dan Tempat Penelitian.....	45
3.7.1	Waktu Penelitian	45
3.7.2	Tempat Penelitian.....	46
BAB 4	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	47
4.1	Hasil Penelitian.....	47
4.1.1	<i>Assesment/Analysis</i>	47
4.1.2	<i>Design</i>	51
4.1.3	<i>Development</i>	52
4.1.4	<i>Implementation</i>	72
4.1.5	<i>Evaluation</i>	76
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	78
BAB 5	SIMPULAN DAN SARAN.....	86
5.1	Simpulan.....	86
5.2	Saran	86
DAFTAR PUSTAKA		87
RIWAYAT HIDUP PENULIS		206

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Indikator Kemampuan Visual menurut Libranti	20
Tabel 2.2 Indikator Kemampuan Visual Spasial menurut Muljo.....	20
Tabel 2.3 Aspek Kevalidan Media.....	24
Tabel 2.4 Aspek Kevalidan Materi	25
Tabel 2.5 Indikator Respons Peserta Didik.....	26
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media.....	39
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	39
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Angket Respons Peserta Didik.....	40
Tabel 3.4 Hasil Validasi Instrumen Penelitian.....	41
Tabel 3.5 Indikator Kemampuan Visual Spasial.....	41
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Soal Kemampuan Visual Spasial	42
Tabel 3.7 Kriteria Pemberian Skor Validasi Ahli	43
Tabel 3.8 Kriteria Kevalidan.....	43
Tabel 3.9 Kriteria Pemberian Skor Peserta Didik	44
Tabel 3.10 Kriteria Kepraktisan	44
Tabel 3.11 Kriteria Keefektifan	45
Tabel 4.1 Hasil Penilaian Ahli Materi.....	65
Tabel 4.2 Kritik dan Saran Ahli Materi.....	66
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Ahli Media	67
Tabel 4.4 Kritik dan Saran Ahli Media	67
Tabel 4.5 Respons Peserta Didik pada Uji Coba Kelas Kecil.....	73
Tabel 4.6 Kritik dan Saran Peserta Didik pada Tahap Uji Coba Kelas Kecil.....	73
Tabel 4.7 Respons Peserta Didik Uji Coba Lapangan	74
Tabel 4.8 Kritik dan Saran Peserta Didik pada Uji Coba Lapangan.....	74

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Contoh Uno Stacko	16
Gambar 2.2 Kerangka Teoretis	30
Gambar 2.3 Tahapan Penelitian Pengembangan Model ADDIE	33
Gambar 4.1 Proses Pengecatan Balok Uno Stacko	55
Gambar 4.2 Proses Penempelan Stiker pada Balok Uno Stacko.....	55
Gambar 4.3 Desain Stiker pada Balok Uno Stacko	56
Gambar 4.4 Desain Kartu Soal Nomor 1	57
Gambar 4.5 Desain Kartu Soal Nomor 2	57
Gambar 4.6 Desain Kartu Soal Nomor 3	57
Gambar 4.7 Desain Kartu Soal Nomor 4	58
Gambar 4.8 Desain Kartu Soal Nomor 5	58
Gambar 4.9 Desain Kartu Soal Nomor 6	58
Gambar 4.10 Desain Kartu Soal Nomor 7	59
Gambar 4.11 Desain Kartu Soal Nomor 8	59
Gambar 4.12 Desain Kartu Soal Nomor 9	59
Gambar 4.13 Desain Kartu Soal Nomor 10	60
Gambar 4.14 Desain Kartu Soal Nomor 11	60
Gambar 4. 15 Desain Kartu Soal Nomor 12	60
Gambar 4. 16 Desain Kartu Soal Nomor 13	61
Gambar 4.17 Desain Kemasan Tampak Depan	62
Gambar 4.18 Desain Kemasan Tampak Sisi Kiri	62
Gambar 4.19 Desain Kemasan Tampak Sisi Kanan	62
Gambar 4.20 Tampilan pada <i>game</i> Memuat Indikator Pengimajinasian	63
Gambar 4.21 Tampilan Kartu Soal Memuat Indikator Pengimajinasian	63
Gambar 4.22 Tampilan Kartu Soal Memuat Indikator Pengkonsepan	64
Gambar 4.23 Tampilan Kartu Soal Memuat Indikator Pengkonsepan	64
Gambar 4.24 Tampilan Kartu Soal Memuat Indikator Pengkonsepan	65
Gambar 4.25 Kartu Soal Disesuaikan Kembali dan Menunjukkan Indikator yang Diukur	68

Gambar 4.26 Penambahan Durasi Pengerjaan pada Kartu Soal	69
Gambar 4.27 Nama <i>Game</i> Sebelum Revisi.....	70
Gambar 4.28 Nama <i>Game</i> Setelah Revisi.....	70
Gambar 4.29 Aturan <i>Game</i> Sebelum Revisi	71
Gambar 4.30 Aturan <i>Game</i> Setelah Revisi	71
Gambar 4.31 Kartu Soal setelah Dicitak	72
Gambar 4.32 Kemasan <i>game</i> Uno Stacko setelah Dicitak	72
Gambar 4.33 <i>Game</i> Edukasi UnGem.....	72
Gambar 4.34 Diagram Persentase Tuntas Soal No. 1 Indikator Pengimajinasian dan Pengkonsepan.....	76
Gambar 4.35 Diagram Persentase Tuntas Soal No. 2 Indikator Pengimajinasian, Pengkonsepan, dan Pemecahan Masalah	77
Gambar 4.36 Diagram Persentase Tuntas Soal No. 3 Indikator Pencarian Pola.....	77

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Lembar Kisi-Kisi Wawancara Pra-Penelitian.....	94
Lampiran 2 Lembar Hasil Wawancara Pendahuluan.....	96
Lampiran 3 Soal dan Jawaban pada Balok Istimewa Uno Stacko	100
Lampiran 4 Soal Tes Kemampuan Visual Spasial	105
Lampiran 5 Rubrik Jawaban Tes Kemampuan Visual Spasial	106
Lampiran 6 Lembar Validasi Instrumen	113
Lampiran 7 Hasil Validasi Instrumen	115
Lampiran 8 Lembar Validasi Materi.....	119
Lampiran 9 Lembar Validasi Ahli Media	123
Lampiran 10 Lembar Angket Respons Peserta Didik.....	128
Lampiran 11 Lembar Validasi Soal Tes Kemampuan Visual Spasial	132
Lampiran 12 Hasil Validasi Ahli Materi.....	137
Lampiran 13 Hasil Validasi Ahli Media	155
Lampiran 14 Hasil Validasi Soal Tes Kemampuan Visual Spasial	170
Lampiran 15 Data Hasil Validasi Ahli Materi	184
Lampiran 16 Data Hasil Validasi Ahli Media.....	187
Lampiran 17 Tabulasi Data Hasil Uji Coba Kelas Kecil	189
Lampiran 18 Data Hasil Uji Coba Kelas Kecil	190
Lampiran 19 Hasil Uji Coba Kelas Kecil.....	192
Lampiran 20 Tabulasi Data Hasil Uji Coba Lapangan	193
Lampiran 21 Data Hasil Uji Lapangan	194
Lampiran 22 Hasil Uji Coba Lapangan.....	196
Lampiran 23 Hasil Tes Kemampuan Visual Spasial.....	197
Lampiran 24 Dokumentasi	198
Lampiran 25 Tampilan <i>Game</i> Edukasi UnGem.....	200
Lampiran 26 Surat Ijin Penelitian	202
Lampiran 27 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	203
Lampiran 28 SK Pembimbing.....	204
Lampiran 29 Aturan Permainan UnGem	205