

KATA PENGANTAR

Bersyukur kepada Allah SWT., yang telah memberikan nikmat sehat, nikmat berpikir dan nikmat mendapat kekuatan dalam menuntut ilmu. Berkat kehendak dan karunia-Nya lah peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan *Game* Edukasi Uno Stacko pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar untuk Melatih Kemampuan Visual Spasial” tepat pada waktunya. Kemudian peneliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Depi Ardian Nugraha, S.Pd., M.Pd. selaku pembimbing 1 yang telah membimbing, mengarahkan dan memberikan motivasi sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Depi Setialesmana, S.Pd., M.Pd. selaku pembimbing 2 yang telah membimbing, mengarahkan dan memberikan motivasi sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Vepi Apiati, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Matematika Universitas Siliwangi yang telah memberikan kesempatan dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
4. Dosen Pendidikan Matematika FKIP Universitas Siliwangi yang telah memberikan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
5. Semua pihak yang telah memberikan berbagai dorongan dan motivasi kepada peneliti dalam menyelesaikan proposal penelitian ini.

Peneliti telah berusaha dengan baik dalam menyusun skripsi ini. Akan tetapi, peneliti menyadari masih terdapat kesalahan dan kekeliruan dalam penyusunannya. Oleh karena itu, peneliti mengharapkan kritikan yang membangun dalam menyempurnakan skripsi ini. Perjuangan adalah tanda perjalanan menuju kesuksesan. Semoga penelitian ini bisa bermanfaat untuk menambah wawasan dan menjadi literatur bagi pembaca.

Tasikmalaya, 15 April 2025

Peneliti,