

ABSTRAK

ALYA CAHYA BERLIAN. 2025. **Pengembangan *Game* Edukasi Uno Stacko pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar untuk Melatih Kemampuan Visual Spasial.** Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk menguji kelayakan *game* edukasi Uno Stacko pada materi bangun ruang sisi datar untuk melatih kemampuan visual spasial. Metode penelitian menggunakan *Research & Development* (R&D) dengan model ADDIE. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan penyebaran kuesioner serta soal tes kemampuan visual spasial. Instrumen yang digunakan yaitu kuesioner untuk penilaian kevalidan dan respons peserta didik untuk penilaian kepraktisan serta soal tes kemampuan visual spasial untuk penilaian keefektifan penggunaan *game* edukasi Uno Stacko. Sumber data dari penelitian ini adalah dua ahli media dan dua ahli materi, serta peserta didik kelas VIII SMP Negeri 1 Cipaku untuk mengetahui respons peserta didik dan keefektifan penggunaan *game* edukasi Uno Stacko. Hasil penelitian ini berupa *game* Edukasi Uno Stacko dengan nama UnGem (Uno Geometri). Kelayakan *game* edukasi Uno Stacko ini dinilai berdasarkan pada penilaian kevalidan, kepraktisan, dan keefektifan. Media pembelajaran ini dinyatakan sangat valid oleh ahli media dan ahli materi serta peserta didik memberikan respons sangat praktis terhadap *game* edukasi Uno Stacko ini.

Kata kunci:

Pengembangan *Game* Edukasi, Uno Stacko, Bangun Ruang Sisi Datar, Kemampuan Visual Spasial.