

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Definisi Operasional.....	7
1.4 Tujuan Penelitian.....	8
1.5 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II TINJAUAN TEORETIS	12
2.1 Kajian Pustaka.....	12
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	35
2.3 Kerangka Konseptual	37
2.4 Hipotesis Penelitian.....	38
BAB III PROSEDUR PENELITIAN.....	40
3.1 Metode Penelitian.....	40
3.2 Variabel Penelitian.....	41
3.3 Desain Penelitian.....	42
3.4 Populasi dan Sampel.....	42
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	44
3.6 Instrumen Penelitian.....	45
3.7 Teknik Analisis Data.....	50
3.8 Langkah-Langkah Penelitian.....	52

3.9 Waktu dan Tempat Penelitian	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	56
4.1 Lokasi Penelitian	56
4.1.1 Lokasi Penelitian.....	56
4.1.2 Profil Sekolah	59
4.2 Hasil Penelitian.....	67
4.2.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	67
4.2.2 Tahapan Perancangan Media Pembelajaran Bebas Website Interaktif Geolecta Pada Mata Pelajaran Geografi Pada Materi Fenomena Litosfer Kelas X SMA Negeri 1 Tasikmalaya	69
4.2.3 Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis <i>Website</i> Interaktif Geolecta Pada Materi Fenomena Litosfer di Kelas X SMA Negeri 1 Kota Tasikmalaya 119	
4.3 Pembuktian Hipotesis.....	128
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	129
4.4.1 Tahapan Perancangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Website</i> Interaktif Geolecta Pada Materi Fenomena Litosfer di Kelas X SMA Negeri 1 Kota Tasikmalaya.	129
4.4.2 Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis <i>Website</i> Interaktif Geolecta Pada Materi Fenomena Litosfer di Kelas X SMA Negeri 1 Kota Tasikmalaya. 135	
4.5.3 Kendala Penelitian	141
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	143
5.1 Simpulan.....	143
5.2 Saran.....	144
DAFTAR PUSTAKA.....	147
LAMPIRAN.....	153

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Perancangan Media Website Metode Waterfall.....	24
Gambar 2. 2 Kerangka Konseptual I.....	37
Gambar 2. 3 Kerangka Konseptual II	38
Gambar 3. 1 Model Perancangan Alessi & Trollip	40
Gambar 3. 2 Desain Penelitian.....	42
Gambar 3. 3 Langkah-langkah Modifikasi Penggunaan Metode R&D Model Alessi & Trollip dan Waterfall	52
Gambar 3. 4 Tempat Penelitian.....	55
Gambar 4. 1 Peta Administrasi Kelurahan Empangsari.....	57
Gambar 4. 2 Peta Administrasi Kecamatan Tawang	58
Gambar 4. 3 Dokumentasi Wawancara Kepala Sekolah.....	70
Gambar 4. 4 Dokumentasi Wawancara Guru Mata Pelajaran Geografi	71
Gambar 4. 5 Diagram Analisis Ketertarikan Penggunaan Teknologi Dalam Proses Pembelajaran.....	72
Gambar 4. 6 Diagram Analisis Kebutuhan Pembelajaran Interaktif.....	72
Gambar 4. 7 Diagram Analisis Penggunaan Teknologi Membantu Memahami Materi Sulit.....	73
Gambar 4. 8 Diagram Analisis Media Visual Membantu Memahami Konsep Pembelajaran.....	73
Gambar 4. 9 Diagram Analisis Penggunaan Teknologi Meningkatkan Motivasi Belajar	74
Gambar 4. 10 Diagram Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran yang Dapat Digunakan Kapan dan Dimana Saja	74
Gambar 4. 11 Diagram Analisis Kenyamanan Alat Bantu Belajar Menggunakan HP atau Laptop.....	75
Gambar 4. 12 Diagram Analisis Kebutuhan Contoh Kontekstual dan Disajikan dengan Bantuan Teknologi.....	75
Gambar 4. 13 Diagram Analisis Latihan Soal Berbasis Teknologi Membantu Peserta Didik Mengetahui Tingkat Pemahaman Terhadap Materi.....	76
Gambar 4. 14 Diagram Analisis Teknologi Membantu Belajar Peserta Didik Secara Mendalam.....	76
Gambar 4. 15 Dokumentasi Analisis Kebutuhan	77
Gambar 4. 16 Alur Perancangan Materi Pembelajaran.....	78
Gambar 4. 17 Perancangan Modul Pembelajaran.....	79
Gambar 4. 18 Validasi Ahli Materi	82
Gambar 4. 19 Integrasi Materi dengan Website	83
Gambar 4. 20 Hasil Perancangan Instrumen Vlidasi Ahli Media	84
Gambar 4. 21 Alur Perancangan Instrumen Penelitian	85
Gambar 4. 22 Alur Perancangan Media	86
Gambar 4. 23 Alur Perancangan Produk.....	100

Gambar 4. 24 Pengembangan Backend & Database (Backend Dev)	102
Gambar 4. 25 Modul Autentikasi Halaman Login	103
Gambar 4. 26 Modul Autentikasi Halaman Register	103
Gambar 4. 27 Modul Autentikasi Halaman Logout	103
Gambar 4. 28 Landing Page.....	104
Gambar 4. 29 Halaman List Materi dan Detail Materi	104
Gambar 4. 30 Integrasi Youtube dan Halaman Video Pembelajaran	105
Gambar 4. 31 Modul Kuis dan Evaluasi	105
Gambar 4. 32 Fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) untuk diskusi dan komentar.....	105
Gambar 4. 33 Dashboard Admin.....	106
Gambar 4. 34 Form Manajemen Materi.....	106
Gambar 4. 35 Form Input Soal dan Jawaban	107
Gambar 4. 36 Fitur Untuk Melihat Daftar Pengguna.....	107
Gambar 4. 37 Diagram Hasil Validasi Media	111
Gambar 4. 38 Diagram Hasil Validasi Materi	112
Gambar 4. 39 Pengkondisian Peserta Didik.....	114
Gambar 4. 40 Percobaan Akses Media	115
Gambar 4. 41 Diagram Hasil Penilaian Guru	116
Gambar 4. 42 Peserta Didik Mengakses Website	120
Gambar 4. 43 Halaman Login.....	120
Gambar 4. 44 Halaman Login.....	121
Gambar 4. 45 Mengakses Halaman Beranda	121
Gambar 4. 46 Halaman Materi.....	123
Gambar 4. 47 Mengakses Video Pembelajaran.....	124
Gambar 4. 48 Mengakses Halaman Latihan Soal	125
Gambar 4. 49 Halaman Evaluasi.....	126
Gambar 4. 50 Halaman Forum Diskusi.....	126
Gambar 4. 51 Halaman Pembuatan Diskusi Baru.....	127
Gambar 4. 52 Halaman Diskusi	127
Gambar 4. 53 Menambahkan Komentar Pada Diskusi	128

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kategori Objek Studi.....	12
Tabel 2.2 Fungsi Manfaat Media Pembelajaran.....	15
Tabel 2.3 Jenis Media.....	18
Tabel 2.4 Ciri-Ciri Media Web.....	21
Tabel 2.5 Kekurangan dan Kelebihan Media Website	22
Tabel 2.6 Tahapan Perancangan Media Website	24
Tabel 2.7 Perbandingan Media Website	25
Tabel 2.8 Pengukuran Kesesuaian Perancangan Perangkat Lunak	31
Tabel 2.9 Tingkat Interaktivitas Multimedia Pembelajaran Interaktif	32
Tabel 2.10 Hasil Penelitian Relevan	35
Tabel 3. 1 Populasi Penelitian	43
Tabel 3. 2 Sampel Penelitian.....	44
Tabel 3. 3 Pedoman Observasi	46
Tabel 3. 4 Pedoman Wawancara Guru	46
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Instrumen Analisis Kebutuhan Awal Siswa.....	47
Tabel 3. 6 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Media	48
Tabel 3. 7 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Materi.....	48
Tabel 3. 8 Kisi-kisi Instrumen Pengukuran Media Pembelajaran untuk Guru	49
Tabel 3. 9 Kisi-kisi Instrumen Pengukuran Media Pembelajaran.....	49
Tabel 3. 10 Skor Skala Likert.....	51
Tabel 3. 11 Kriteria Penafsiran.....	51
Tabel 3. 12 Waktu dan Tempat Penelitian	54
Tabel 4. 1 Identitas Sekolah	59
Tabel 4. 2 Struktur Organisasi Tata Sekolah	64
Tabel 4. 3 Data Tenaga Pendidik Berdasarkan Mata Pelajaran.....	64
Tabel 4. 4 Data Jumlah Sarana dan Prasarana.....	65
Tabel 4. 5 Data Identitas Responden Uji Beta	68
Tabel 4. 6 Storyboard Perancangan Materi Pembelajaran	80
Tabel 4. 7 Storyboard Perancangan Media	87
Tabel 4. 8 Kode Warna Spesifik.....	98
Tabel 4. 9 Catatan Revisi	113
Tabel 4. 10 Hasil Uji Coba Peserta Didik	117
Tabel 4. 11 Pembuktian Hipotesis.....	128

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Media Website Interaktif Geolecta	153
Lampiran 2 Surat-surat Penelitian.....	156
Lampiran 3 Instrumen Penelitian	158
Lampiran 4 Instrumen Kuesioner.....	162
Lampiran 5 Modul Ajar dan Materi	180
Lampiran 6 Hasil Kuesioner	204