

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Dengan mengucapkan puji dan Syukur kehadiran Allah SWT Tuhan yang Maha Esa, atas kasih dan karunianya kepada kita semua shalawat beserta salam semoga selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikutnya. Sehingga dengan nikmat dan karunia Allah SWT tersebut penulis dapat menyelesaikan skripsi penelitian ini dengan judul **“PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA EDPUZZLE TERHADAP KEMAMPUAN INTERAKTIF SISWA PADA MATA PEMBELAJARAN SEJARAH MATERI PERJANJIAN LINGGARJATI**

KELAS XI IPS 2 (Studi Quasi Eksperimen Terhadap Siswa SMAN 1 Sindangkasih)”. Laporan skripsi penelitian ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan skripsi pada Jurusan Pendidikan Sejarah, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan di Universitas Siliwangi.

Skripsi ini disusun dan diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh ujian sarjana Pendidikan di Jurusan Pendidikan Sejarah Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi. Peneliti dengan segala kerendahan hati mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak terlepas dari adanya bimbingan, motivasi, dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis juga menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna, oleh karena itu kritik dan saran sangat penulis harapkan. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya. Aamiin.

Tasikmalaya, 28 November 2025

Anisa Silvi Hidayah