

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PENGUJI	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Definisi Operasional	6
1.3.1 Augmented Reality	6
1.3.2 Keaktifan Belajar Siswa.....	6
1.4 Tujuan Penelitian.....	7
1.5 Manfaat Penelitian	7
1.5.1 Manfaat Teoretis	7
1.5.2 Manfaat Praktis	7
BAB 2 TINJAUAN TEORETIS	8
2.1 Kajian Pustaka	8
2.1.1 Teori Konstruktivisme	8
2.1.2 Media Pembelajaran.....	9
2.1.3 Pembelajaran Sejarah.....	11
2.1.4 Keaktifan Belajar	13
2.1.5 Augmented Reality	14
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	16
2.3 Kerangka Konseptual	18
2.4 Hipotesis Penelitian	19
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	21
3.1 Metode Penelitian	21
3.2 Desain Penelitian	21
3.3 Variabel Penelitian	23
3.4 Populasi dan Sampel.....	23
3.4.1 Populasi.....	23
3.4.2 Sampel.....	24
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.6 Instrumen Penelitian	25
3.7 Teknik Analisis Data.....	27
3.7.1 Uji Validitas	27
3.7.1.1 Uji Validitas Isi.....	28

3.7.1.2 Uji Validitas Kontruk	29
3.7.2 Uji Reliabilitas	31
3.7.4 Uji Normalitas	33
3.7.5 Uji Hipotesis	34
3.7.6 Uji N-Gain.....	34
3.8 Langkah- Langkah Penelitian	35
3.8.1 Tahap Perencanaan	30
3.8.2 Tahap Pelaksanaan.....	35
3.8.3 Tahap Akhir	35
3.9 Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	36
3.9.1 Waktu Penelitian	36
3.9.2 Tempat Penelitian	37
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	38
4.1 Deksripsi Hasil Penelitian.....	38
4.1.1 Deskripsi Data	42
4.1.1.1 Data Kuesioner Kelas Eksperimen	42
4.1.1.2 Data Kuesioner Kelas Kontrol	44
4.1.2 Pengujian Hipotesis	47
4.1.2.1 Uji Normalitas	48
4.1.2.2 Uji Homogenitas.....	49
4.1.2.3 Uji Hipotesis.....	50
4.1.2.4 Uji N Gain	51
4.2 Pembahasan	54
4.2.1 Pengaruh Media Pembelajaran Augmented Reality terhadap Keaktifan Belajar Siswa dalam Mata Pelajaran Sejarah di Kelas XI F1 SMAN 1 Sindangkasih	54
4.2.2 Peningkatan Keaktifan Siswa dengan Menggunakan Media Pembelajaran Augmented Reality Terhadap Keaktifan Belajar Siswa Dalam Mata Pelajaran Sejarah Di Kelas XI F1 SMAN 1 Sindangkasih	57
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	61
5.1 Simpulan.....	61
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	64