

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT berkat Rahmat, Hidbapak, dan Karunia-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal penelitian skripsi yang berjudul **“Pengaruh Media Pembelajaran Augmented Reality Terhadap Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah di Kelas XI F1 Sman 1 Sindangkasih”**. dapat disusun dengan baik, tepat waktu dan sesuai harapan yang diinginkan. Shalawat serta salam semoga selalu tercurah limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, beserta keluarganya, sahabatnya dan sampai kepada kita selaku umatnya. Proposal Skripsi ini disusun dan diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh seminar proposal di Program Studi Pendidikan Sejarah Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Penulis menyadari proposal penelitian skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi kesempurnaan dan perbaikannya sehingga akhirnya proposal ini menjadi skripsi yang dapat memberikan manfaat bagi bidang pendidikan dan penerapan di lapangan serta bisa dikembangkan lagi lebih lanjut.

Tasikmalaya, 11 Maret 2026
Penulis

Abdullah Mukhsin Hidayat