

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGUJI.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PRIBADI.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Definisi Operasional.....	4
1.3.1 Pelatihan Desain Grafis .....	4
1.3.2 Kreativitas .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.5.1 Manfaat Teoritis .....	5
1.5.2 Manfaat Praktis .....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN TEORETIS .....</b>	<b>6</b>
2.1 Kajian Teori.....	6
2.1.1 <b>Pelatihan Desain grafis</b> .....	6
2.1.2 Kreativitas .....	11
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan .....	15
2.3 Kerangka Konseptual .....	17
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>19</b>
3.1 Metode Penelitian .....	19
3.2 Desain Penelitian.....	20
3.3 Objek dan Subjek Penelitian.....	21
3.3.1 Objek Penelitian .....	21

3.3.2 Subjek Penelitian.....	21
3.4 Teknik Pengumpulan Data .....	23
3.4.1 Metode Observasi.....	23
3.4.2 Metode Wawancara .....	23
3.4.3 Metode Dokumentasi.....	24
3.5 Teknik Analisis Data.....	25
3.5.1 Reduksi Data .....	25
3.5.2 Penyajian Data .....	25
3.5.3 Penarikan Kesimpulan .....	25
3.6 Langkah-Langkah Penelitian .....	26
3.6.1 Tahap Pra Lapangan .....	26
3.6.2 Tahap Pekerjaan Lapangan .....	27
3.6.3 Tahap Analisis Data .....	27
3.7 Waktu dan Tempat Penelitian.....	28
3.7.1 Waktu Penelitian .....	28
3.7.2 Tempat Penelitian.....	28
<b>BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>29</b>
4.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian .....	29
4.1.1 Sejarah Berdirinya .....	29
4.1.2 Profil LKP Dadaha Informatik.....	30
4.1.3 Visi Misi LKP Dadaha Informatik .....	31
4.1.4 Struktur Organisasi.....	31
4.2 Hasil Penelitian .....	32
4.3 Pembahasan .....	49
<b>BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>59</b>
5.1 Simpulan.....	59
5.2 Saran.....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>61</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>65</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>130</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3. 1 Subjek Penelitian.....	22
Tabel 3. 2 Waktu Penelitian .....	28
Tabel 4. 1 Profil LKP Dadaha Informatik.....	30
Tabel 4. 2 Parameter Mengukur Kreativitas Menggunakan Teori 4P .....	42

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Konseptual.....	18
Gambar 3.1 Desain Penelitian .....	20
Gambar 4. 1 Stuktur Organisasi LKP .....	31
Gambar 4. 2 Kerangka Hasil Penelitian].....	32
Gambar 4. 3 Contoh desain yang diberikan instruktur .....	47
Gambar 4. 4 Karya desain yang sudah di modifikasi .....	47
Gambar 4. 5 Produk X-Banner Peserta.....	48
Gambar 4. 6 salah satu peserta terkreatif (AN) .....	48
Gambar 4.10 hasil karya peserta sebelum mengikuti pelatihan dan sesudah mengikuti pelatihan.....	49

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kisi-Kisi Instumen Penelitian.....	66
Lampiran 2. Pedoman Wawancara .....	69
Lampiran 3. Pedoman observasi.....	77
Lampiran 4. Pedoman Dokumentasi.....	78
Lampiran 5. Transkrip Wawancara.....	79
Lampiran 6. Transkrip Observasi .....	111
Lampiran 7. Transkrip Dokumentasi .....	113
Lampiran 8 Catatan Lapangan.....	114
Lampiran 9. SK Pembimbing .....	118
Lampiran 10. Catatan Bimbingan.....	119
Lampiran 11 Surat Izin Observasi .....	120
Lampiran 12. Surat balasan Observasi.....	121
Lampiran 13. Modul Pembelajaran .....	122
Lampiran 14. Daftar Hadir Peserta minggu pertama .....	123
Lampiran 15. Daftar Hadir Peserta minggu kedua .....	124
Lampiran 16. Sertifikat Peserta .....	125
Lampiran 17. Dokumentasi .....	126