

DAFTAR PUSTAKA

- Arbiah. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Spinning Wheel Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran SKI Kelas IV MI Al-Madaniyah Jempong Mataram Tahun 2020/2021, Skripsi Pengembangan Media Pembelajaran*. Universitas Muhammadiyah Mataram (UMMAT).
- Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 586–595. <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/view/5665/4066>
- Branch, R. M. (2009). Instructional Design: The Addie Approach. In *Instructional Design: The Addie Approach*. Springer Us. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Becker, L. A. (2000). Effect Size (Es). <http://web.uccs.edu/lbecker/psy590/es.htm>
- Beddu, S. (2019). Implementasi Pembelajaran Higher Order Thinking Skills (HOTS) Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Pembelajaran*, 1(3). <https://ejournal-jp3.com/index.php/Pendidikan/article/view/78>
- Bety, W. A. M., Bahtiar, R. S., & Nuryasana, E. (2022). Pengembangan Media Spin Game Berbasis Power Point Pada Pembelajaran IPA Materi Sumber Energi Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 3(3), 296–305. <https://doi.org/10.37478/jpm.v3i3.1908>
- Campbell, N. A. ., & Reece, J. B. . (2009). *Biology* Neil A. Campbell, Jane B. Reece (8th Ed.). Pearson Benjamin Cummings.
- Dawson, K., & Kovalchick, A. (2004). *Education and Technology: An Encyclopedia*. ABC- CLIO, Inc.
- Dewi, A. M., Widyanto, A., & Ahadi, R. (2022). Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran lembar Kerja Peserta Didik Elektronik Pada Materi Sistem Pernapasan di SMA 7 Banda Aceh. *Jurnal Ar-Raniry*, 10(2), 89–95.
- Dimmock N.J, Easton A.J, & Leppard K.N. (2016). *Introduction to Modern Virology*.
- DK, Muh. R. H., Sinring, A., & Buchori, S. (2024). Pengembangan Media Spin Wheel Of Self Confidende Untuk Meningkatkan Kepercayaan Diri Siswa Yang Merasa Minder Dalam Pergaulan DI SMAN 18 Makassar. *Pinisi Journal Of Art, Humanity & Social*, 4(3), 1–16. <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>
- Dony, N., Nuriah, Jurniah, & Karina. (2018). Media Pembelajaran Kimia Menggunakan Kartu. *Jurnal Riset Dan Konseptual*, 392–00. <https://doi.org/10.28926/briliant>
- Dwipangga, A., Duskarnaen, M. F., & Ajie, H. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Tentang Prinsip Dasar Animasi Dengan Metode Luther-Sutopo. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 9(1), 148–153. <https://doi.org/10.36341/Rabit.V9i1.3924>
- Fazriah Laila Sarah, H. A. (2021). Penggunaan Media Film Animasi Bisu Untuk Stimulasi Perkembangan Anak Usia Dini TK Kemala Bhayangkari 10 Purwakarta. *Indonesian Journal of Community Services in Engineering & Education*. Diambil kembali dari <http://ejournal.upi.edu/index.php/IJOCSEE/>
- Fadilah Aisyah, N. K. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan

- Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*. Diambil kembali dari <https://ejournal.stie-trianandra.ac.id/index.php/jsr/article/view/938/733>
- Faqih, M. (2020). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android. *Konfiks: Jurnal Bahasa, Sastra Dan Pengajaran*, 7(2), 27–34. <https://doi.org/10.26618/jk.v7i2.4556>
- Fuad, A., Karim, H., & Palennari, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Magazine sebagai Sumber Belajar Biologi Siswa Kelas XII. *Jurnal Biology Teaching and Learning*, 38–45. <https://ojs.unm.ac.id/btl/article/view/14298>
- Hamzah, Utami, L. S., & Zulkarnain. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Roda Putar Fisika Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Fisika*, 5(2). <https://journal.ummat.ac.id/index.php/orbita/article/view/1192/1136>
- Hanifah, Afrikani Triasianingrum, & Yani Indri. (2020). *Pengembangan Media Ajar E-Booklet Materi Plantae Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa*. <https://journal.unpak.ac.id/index.php/jber/article/view/2631/1901>
- Harefa, D. (2020). Peningkatan Hasil Belajar IPA Fisika Siswa Pada Model Pembelajaran Prediction Guide. *Indonesian Journal of Education and Learning*, 4(1), 399–407. <https://doi.org/10.31002/ijel.v4i1.2507>
- Inayah, N., & Prayogo, M. S. (2023). Penerapan Media Permainan Spin Roda Berputar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA di MI A-Islamiyah Pasuruan Tahun 2022/2023. *Indonesian Journal Of Science Learning*, 2023(1), 12. <https://doi.org/10.15642/ijsl.v4i1.2324>
- Indriyani, D., Rohimah, U., & Hermawan, I. C. (2024). Analisis Teori Cone Of Experience Edgar Dale Pada Pembelajaran PPKN Dengan Metode Jigsaw “Warung Hierarki.” *Jurnal Integralistik*. <https://doi.org/10.15294/aqj0f50>
- Isanita Nur, R. F. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Truth Or Dare Berbasis Permainan Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis. *Relevan: Jurnal Pendidikan Matematika*. Diambil kembali dari <https://ejournal.yana.or.id/index.php/relevan>
- Kumar, S. (2025). *Textbook of General Virology*. CRC Press.
- Kuntari, D. W., Junaidi, I. A., & Ayu, I. R. (2023). Pengembangan Media Roda Putar (Rotar) pada Materi IPA Siswa Kelas V SD. *Journal on Education*, 05(03), 8097–8102. <http://jonedu.org/index.php/joe>
- Magdalena, I., Fajriyati Islami, N., Rasid, E. A., & Diasty, N. T. (2020). Tiga Ranah Taksonomi Bloom dalam Pendidikan. *Jurnal Edukasi Dan Sains*, 2(1), 132–139. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>
- Maryani, I., Prasetyo, Z. K., & Wilujeng, I. (2022). *Pengembangan Pembelajaran IPA Model Mishe (Metacognition in Science for Higher Education) Untuk Meningkatkan Higher-Order Thinking Skills Mahasiswa*.
- Meltzer, D. E. (2002). The Relationship Between Mathematics Preparation And Conceptual Learning Gains In Physics: A Possible “Hidden Variable” In Diagnostic Pretest Scores. *American Journal Of Physics*, 70(12), 1259–1268. <https://doi.org/10.1119/1.1514215>
- Mukarromah, A., & Andriana, M. (2022). Peranan Guru dalam Mengembangkan Media Pembelajaran. *JSER Journal of Science and Education Research*, 1(1).

- <https://jurnal.insanmulia.or.id/index.php/jser/>
- Nabillah, T., & Abadi, A. P. (2019). Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa. *Prosiding Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika Sesiomadika 2019*, 659–663. <https://journal.unsika.ac.id/sesiomadika/articled/view/2685/1908>
- Nurlaili, E. (2022). *Pengembangan Modul IPA Terintegrasi Nilai Islam dan Literasi Sains Pada Materi Pencemaran Lingkungan Untuk Peserta Didik Kelas VII MTs. Darussalam Ngesong Kabupaten Jombang* [Universitas Muhammadiyah Malang]. <https://eprints.umm.ac.id/eprint/4571/>
- Oktaviani Aldina Tri, N. Z. (2021). Metode Pembelajaran yang Tepat Diterapkan pada Siswa dengan Gaya Belajar Visual. *Seminar Nasional PGMI*. Diambil kembali dari <http://proceeding.iainpekalongan.ac.id/index.php/semair-731>
- Pangestu Wahyu Adji, N. H. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Spinning Wheel Game Terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar (The Influence of Using Spinning Wheel Game Media on Increasing Elementary School Students' Learning Motivation). *Pinisi Journal Of Education*. Diambil kembali dari <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>
- Parera, L. A. M., & Lalang, A. C. (2023). Pengembangan Media Game Spinning Wheel Pada Materi Stokometri di SMK Negeri 7 Kupang. *PROSIDING SEMINAR NASIONAL PENDIDIKAN DAN SAINS KIMIA*. <https://www.researchgate.net/publication/369798692>
- Peni, M. M., Gutama, A., & Nita, C. I. R. (2024). Pengembangan Media Kartu Notasi Angka Pada Pembelajaran SBDP Kelas Iv Di SD Katolik Sang Timur Malang. *Jurnal Pendidikan Sosial Dan Konseling*, 02(02), 745–754. <https://doi.org/10.47233/jpdk.v2i2.1486>
- Praningrum Afiffah Vinda, R. I. (t.thn.). Kajian Teoretis Media Pembelajaran Bahasa Arab. *Prosiding Konferensi Nasional Bahasa Arab VI*. Diambil kembali dari <https://prosiding.arab-um.com/index.php/konasbara/articled/view/717/663>
- Prasela, N., Witarsa, R., & Ahmadi, D. (2020). Kajian Literatur tentang Hasil Belajar Kognitif Menggunakan Model Pembelajaran Langsung Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp/article/view/1218/962>
- Rasagama, I. G. (2020). Pengembangan Model Pembelajaran Getaran Berbasis Video Youtube Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa Politeknik. *Jurnal Pendidikan Sains (JPS)*. doi:10.26714/jps.8.2.2020.91-101
- Suasapha, A. H. (2020). Skala Likert Untuk Penelitian Pariwisata; Beberapa Catatan Untuk Menyusunnya Dengan Baik. *JURNAL KEPARIWISATAAN*, 19(1), 26–37. <https://doi.org/10.52352/jpar.v19i1.407>
- Sugiyono, Prof. Dr. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Suprobawati, O. D., & Kurniati, I. (2018). *Virologi (Vol. 1)*. Pusat Pendidikan Sumber Daya Manusia Kesehatan.
- Ulya, A. I. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Game Spinning Wheel Berbasis Model 4D Pada Materi Pelajaran Alat Panca Indera Manusia Kelas V di Sekolah Dasar, Skripsi Pengembangan Media Pembelajaran*. Universitas Negeri Semarang.

- Ulvaturrahmania, Y. R. (2022). Pengembangan Media Scrapbook Materi Virus Sebagai Suplemen Pembelajaran Kelas X SMA/MA. *Jurnal Biologi dan Pembelajarannya*. Diambil kembali dari <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/biodidaktika/article/view/16103/0>
- Wahyuningtyas, R., & Sulasmono, B. S. (2020). Pentingnya Media Dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2, 23–27. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/index>
- Wicaksono, D., & Iswan. (2019). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Masalah di Kelas IV Sekolah Dasar Muhammadiyah 12 Pamulang, Banten. *Jurnal Ilmiah PGSD*. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/holistika/article/download/5362/3584>
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936. <https://jonedu.org/index.php/joe/article/view/1074>