

DAFTAR PUSTAKA

- Abraham, I., & Supriyati, Y. 2022. "Desain Kuasi Eksperimen Dalam Pendidikan: Literatur Review". *Jurnal Ilmiah Mandala Education* 8(3), hlm. 2476-2482.
- Afiatin, N. 2015. "Pengaruh Perhatian Orang Tua dan Minat Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial". *Jurnal Ilmiah Kependidikan* 2 (1), hlm. 1-9.
- Almaghfiroh, Z. A., & Darmawan, D. 2025. "Pengaruh Model Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa Tingkat Madrasah Tsanawiyah". *Jurnal Pendidikan, Sosial & Humaniora* 3(1), hlm 104-119.
- Azizah, N. 2025. "Uji Validitas dan Uji Reliabilitas Instrumen Penelitian Pemahaman Konsep Dasar Aljabar". *Jurnal Pendidikan Tambusai* 9(1), hlm. 6637-6643.
- Citra, C. A., & Rosy, B. 2020. "Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya". *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)* 8(2), hlm. 261–272.
- Dahniar, D. 2022. "Sistem Pendidikan, Pendidikan Sebagai Sistem Dan Komponen Serta Interpendensi Antar Komponen Pendidikan". *Jurnal Literasiologi* 7(3), hlm. 1-12.
- Djaali. 2020. *Metodologi Penelitian Kuantitatif* (2020th Ed.). Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Fadillah, M. 2020. "Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Dengan Pemanfaatan Media Audio-Visual Di Kelas Rendah". *Jurnal Penelitian, Pendidikan dan Pengajaran: JPPP* 1(1), hlm. 1-16.
- Faizah, H., & Kamal, R. 2024. "Belajar dan Pembelajaran". *Jurnal Basicedu* 8(1), hlm. 466–476.
- Fuad, Z. A. 2016 . "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas I Sdn 7 Kute Panang". *Jurnal Tunas Bangsa* 3(2), hlm. 42-54.
- Halimah, L. 2023. "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Digital pada Pembelajaran Bahasa Arab di MAN 1 Mandailing Natal". *Jurnal Pendidikan Tambusai* 7(2), hlm 3792-3799.
- Khoerunnisa, P., & Aqwal, S. M. 2020. "Analisis Model-model Pembelajaran". *Fondatia* 4(1), hlm. 1–27.
- Korompot, S., Rahim, M., & Pakaya, R. 2020. "Persepsi Siswa Tentang Faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar". *Jambura Guidance And Counseling Journal* 1(1), hlm. 40–48.

- Kusuma Imelda, R. H. 2022. "Menumbuhkan Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran". *Jurnal Alibity: Journal Of Education And Social Analysis* 3(4), hlm 1- 6.
- Maharani, A. S., & Nasuha, S. U. 2024. "Media Pembelajaran Sebagai Alternatif Meningkatkan Gairah Belajar". *Jurnal Bionatural* 11(2), hlm. 77-83.
- Mardhiyah et al. 2025. "Populasi dan Sampel dalam Penelitian Pendidikan: Memahami Perbedaan, Implikasi, dan Strategi Pemilihan yang Tepat". *Katalis Pendidikan : Jurnal Ilmu Pendidikan dan Matematika* 2(2), hlm. 208–218.
- Mastiyah, S. 2023. "Teori Konstruktivisme Dalam Pembelajaran". *Jurnal Prodi PGMI Al-Misbah* 9(1), hlm 88-101.
- Nur, F. 2018. "Pengaruh Game Based Learning Terhadap Minat Dan hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas XI IPS". *Jurnal Jupe* 6(3), hlm. 249-255.
- Pratiwi, N. K. 2017. "Pengaruh Tingkat Pendidikan, Perhatian Orang Tua, Dan Minat Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa SMK Kesehatan Di Kota Tangerang". *Pujangga* 1(2), hlm 75-105.
- Prof. Dr. H. Punaji Setyosari, M.Ed. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: PT Kharisma Putra Utama.
- Rahmalia, S. M., & Sabila, N. D. 2024. "Perencanaan Pembelajaran: Pengertian, Fungsi dan Tujuan". *Karimah Tauhid* 3(5), hlm. 6014-6023.
- Rahmi, I., Nurmalina, N., & Fauziddin, M. 2020. "Penerapan Model Role Playing Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar". *Journal on Teacher Education* 2(1), hlm. 197-206.
- Risma et al. 2025. "Prinsip dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran". *Jurnal Generasi Tarbiyah: Jurnal Pendidikan Islam* 4(1), hlm. 1-10.
- Salsabila et al. 2020. "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA". *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi JIITUJ* 4(2), hlm. 163–173.
- Siburian, A., Siahaan, E. A., & Naibaho, D. 2023. "Kreativitas Guru Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa". *Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora* 2(2), hlm. 11202-11209.
- Sugiyono. 2021. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sujana, I. W. C. 2019. "Fungsi Dan Tujuan Pendidikan Indonesia". *Adi Widya: Jurnal Pendidikan Dasar* 4(1), hlm. 29-39.
- Suparlan, S. 2019. "Teori Konstruktivisme dalam Pembelajaran". *Islamika* 1(2), hlm. 79–88.

- Suryana, E., Aprina, M. P., & Harto, K. (2022). Teori Konstruktivistik dan Implikasinya dalam Pembelajaran. *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(7), 2070–2080.
- Ulum, J. 2025. "Pengembangan Media Berbasis Permainan Quizizz Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik". *Jurnal Penelitian dan Pendidikan Agama Islam* 3(1), hlm 504-513.
- Wahid, A. 2018. "Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar". *Jurnal Istiqra* 5(2), hlm. 1-11.
- Waruwu, M. 2023. "Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode Penelitian Kuantitatif dan Metode Penelitian Kombinasi". *Jurnal Pendidikan Tambusai* 7(1), hlm 2896-2910 .
- Yanti, A. D., & Puspasari, D. 2024. "Peran Minat dalam Pembelajaran (Studi pada Siswa SMK)". *Jurnal Ilmu Pendidikan* 6(4), hlm. 3384–3402.
- Zahro, M. 2017. "The Implementation Of The Character Education In History Teaching". *Jurnal Historica* 1(1), hlm 1-11.