

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tampilan Awal <i>Project Unity</i>	10
Gambar 2.2 Tampilan <i>Scene</i>	10
Gambar 2.3. Tampilan <i>Project Window</i>	11
Gambar 2.4. Tampilan <i>Hierarchy</i>	11
Gambar 2.5. Tampilan <i>Window Inspector</i>	11
Gambar 2.6. <i>Window Game View</i>	12
Gambar 2.7. <i>Console</i>	12
Gambar 2.8 Kerangka Teoretis	23
Gambar 3.1. Tahap Model Pengembangan Luther-Sutopo.....	25
Gambar 4.1 Perancangan <i>Flowchart</i>	43
Gambar 4.2 Tampilan Awal	49
Gambar 4.3 Halaman Menu Utama.....	50
Gambar 4.4 Halaman Informasi Aplikasi	50
Gambar 4.5 Halaman Keterangan Tombol	51
Gambar 4.6 Halaman Pendahuluan	51
Gambar 4.7 Halaman Daftar Materi.....	51
Gambar 4.8 Halaman Quiz.....	52
Gambar 4.9 Halaman Penutup	52
Gambar 4.10 Tampilan Awal E-Modul Sebelum Revisi	55
Gambar 4.11 Tampilan Awal E-Modul Sesudah Revisi	56
Gambar 4.12 Animasi Sebelum Revisi	56
Gambar 4.13 Animasi Sesudah Revisi.....	56
Gambar 4.14 Metode Grafik Sebelum Revisi	57
Gambar 4.15 Metode Grafik Sesudah Revisi.....	57
Gambar 4.16 Ringkasan Materi Sebelum Revisi	58
Gambar 4.17 Ringkasan Materi Sesudah Revisi	58