

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.3.1 Kerangka Berpikir	25
Gambar 3.4.1 Pola Desain Reversal A-B-A	30
Gambar 3.8.1 Waktu Penelitian	38
Gambar 4.1.1 Grafik Data Fase <i>Baseline-1</i> (A1)	41
Gambar 4.1.2 Grafik Data Fase Intervensi (B)	45
Gambar 4.1.3 Grafik Data Fase <i>Baseline-2</i> (A2)	50
Gambar 4.1.4 Analisis Perbandingan Persentase Skor Fase <i>Baseline-1</i> (A1), Intervensi (B), <i>Baseline-2</i> (A2)	52
Gambar 4.1.5 Estimasi Kecenderungan Arah Skor Tes Keterampilan Operasi Penjumlahan dan Pengurangan	54
Gambar 4.1.6 Data <i>Overlap</i> Fase <i>Baseline-1</i> (A1), Intervensi (B), <i>Baseline-2</i> (A2)	60
Gambar 4.1.7 <i>Mean Level</i> Data Hasil Tes Keterampilan Operasi Penjumlahan dan Pengurangan	62
Gambar 4.1.8 Proses Intervensi Penggunaan <i>Stamp Game</i>	67
Gambar 4.1.9 Durasi Rata-Rata <i>Baseline-1</i> (A1).....	69
Gambar 4.1.10 Durasi Rata Rata Intervensi (B)	70
Gambar 4.1.11 Durasi Rata Rata <i>Baseline-2</i> (A2)	71
Gambar 4.1.12 Analisis Perbandingan Durasi Pengerjaan Fase <i>Baseline-1</i> (A1), Intervensi (B), <i>Baseline-2</i> (A2)	72
Gambar 4.1.13 Estimasi Kecenderungan Arah Durasi Rata Rata Satu Soal.....	73
Gambar 4.1.14 Grafik Data <i>Overlap</i> Durasi Rata Rata Pengerjaan Satu Soal.....	78