

ABSTRAK

SISKA ABU HANIFAH. 2025. **Pengembangan Bahan Ajar Berbasis *Problem Based Learning* Berbantuan Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Peserta Didik**. Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan pengembangan dan menganalisis peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis (KPM) peserta didik melalui penggunaan bahan ajar berbasis *Problem Based Learning* (PBL) berbantuan Canva. Metode penelitian yang digunakan yaitu R&D dengan pengembangan model ADDIE. Sumber data dalam penelitian ini yaitu 2 ahli media, 2 ahli materi, 6 peserta didik kelas X IPAS 2 untuk uji coba kelompok kecil dan 21 peserta didik kelas X IPAS 1 SMAN 1 Bantarkalong untuk uji coba lapangan. Teknik pengumpulan data meliputi wawancara, observasi, penyebaran kuesioner dan pemberian tes kemampuan pemecahan masalah matematis. Instrumen penelitian meliputi lembar penilaian kelayakan, lembar kuesioner respon serta soal tes KPM. Teknik analisis data menggunakan nilai persentase yang diinterpretasikan berdasarkan kriteria kelayakan dan respon peserta didik, perhitungan N-Gain serta uji hipotesis. Hasil penelitian tahap *Analyze* menemukan informasi bahwa KPM peserta didik masih kurang dan penggunaan bahan ajar masih terbatas pada PPT; tahap *Design* menyusun rancangan kasar bahan ajar yang disesuaikan dengan kebutuhan di lapangan; tahap *Develop* memproduksi bahan ajar, melakukan penilaian kelayakan oleh para ahli media dan materi dengan kriteria nilai persentase yang diperoleh untuk produk akhir menunjukkan “sangat layak” serta respon peserta didik pada uji coba kelompok kecil yang “sangat baik”; tahap *Implement* menunjukkan respon peserta didik uji coba lapangan yang “sangat baik”; tahap *Evaluate* menunjukkan nilai N-Gain memperoleh hasil 0,71 yang termasuk pada kriteria tinggi. Hasil uji Wilcoxon menunjukkan bahwa terdapat peningkatan signifikan KPM peserta didik melalui penggunaan bahan ajar berbasis PBL berbantuan Canva.

Kata kunci: Bahan ajar, Canva, pemecahan masalah matematis, *Research & Develop*