

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
PENGESAHAN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
TUGAS AKHIR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
DATAR GAMBAR	xvi
DAFTAR PERSAMAAN.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-6
1.3 Tujuan Penelitian	I-6
1.4 Manfaat Penelitian	I-6
1.5 Batasan Masalah.....	I-7
1.6 Sistematika Penulisan.....	I-7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	II-1
2.1 Landasan Teori	II-1

2.1.1	Aplikasi TikTok.....	II-1
2.1.2	NLP (<i>Natural Language Processing</i>).....	II-1
2.1.3	<i>Machine Learning</i>	II-2
2.1.4	Analisis Sentimen.....	II-3
2.1.5	<i>Labelling</i>	II-4
2.1.6	Xgboost (<i>eXtreme Gradient Boosting</i>).....	II-6
2.1.7	Pengujian Model.....	II-8
2.2	Penelitian Terkait (<i>State-Of-The-Art</i>).....	II-11
2.3	Matriks Penelitian	II-20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	Peta Jalan Penelitian	III-1
3.2	Tahapan Penelitian	III-2
3.2.1	Pengumpulan Data.....	III-3
3.2.2	Pra-Pemrosesan Data.....	III-3
3.2.3	Pelabelan Data	III-5
3.2.4	<i>VADER Lexicon</i>	III-6
3.2.5	Textblob	III-7
3.2.6	Pemodelan Dengan XGBoost.....	III-7
3.3	Evaluasi Model	III-8
3.4	Perbandingan Hasil	III-9
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		IV-1
4.1	Arsitektur Sistem <i>XGBoost</i>	IV-1
4.2	Pengumpulan Data	IV-3

4.3	Pra-Pemrosesan Data.....	IV-5
4.3.1	<i>Case Folding</i>	IV-5
4.3.2	<i>Filtering</i>	IV-6
4.3.3	Penghapusan <i>Stopwords</i>	IV-7
4.3.4	<i>Stemming</i>	IV-8
4.3.5	Normalisasi.....	IV-9
4.3.6	Tokenisasi.....	IV-9
4.4	Pelabelan Data.....	IV-10
4.4.1	Pelabelan Menggunakan <i>TextBlob</i>	IV-11
4.4.2	Pelabelan Menggunakan <i>VADER Lexicon</i>	IV-13
4.5	Pemodelan dengan <i>XGBoost</i>	IV-15
4.5.1	Pemodelan <i>XGBoost (Labelling TextBlob)</i>	IV-16
4.5.2	Pemodelan <i>XGBoost (Labelling VADER Lexicon)</i>	IV-17
4.6	Evaluasi Model.....	IV-18
4.6.1	Evaluasi Model <i>XGBoost (Labelling TextBlob)</i>	IV-19
4.6.2	Evaluasi Model <i>XGBoost (Labelling VADER Lexicon)</i>	IV-21
4.7	Perbandingan Hasil	IV-24
4.8	Ancaman Terhadap Validitas	IV-26
4.8.1	Validitas Internal	IV-27
4.8.2	Validitas Konstruksi.....	IV-28
4.8.3	Validitas Kesimpulan	IV-30
4.8.4	Validitas Eksternal.....	IV-31
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	V-1

5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran	V-2
DAFTAR PUSTAKA	1
LAMPIRAN.....	1

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Confusion Matrix</i>	II-9
Tabel 2.2 <i>State Of The Art</i>	II-11
Tabel 2. 3 Matriks Penelitian	II-20
Tabel 4. 1 Hasil Scraping Dataset	IV-4
Tabel 4. 2 Hasil <i>Case Folding</i>	IV-5
Tabel 4. 3 Hasil <i>Filtering</i>	IV-6
Tabel 4. 4 Hasil <i>Stopwords</i>	IV-7
Tabel 4. 5 Hasil <i>Stemming</i>	IV-8
Tabel 4. 6 Normalisasi.....	IV-9
Tabel 4. 7 Hasil Tokenisasi	IV-10
Tabel 4. 8 Hasil Pelabelan <i>Textblob</i>	IV-11
Tabel 4. 9 Hasil Pelabelan <i>VADER Lexicon</i>	IV-14
Tabel 4. 10 <i>Classification Report Textblob</i>	IV-20
Tabel 4. 11 <i>Classification Report VADER Lexicon</i>	IV-22

DATAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Algoritma XGBoost (Aqbar & Andrianti Supono, 2023).....	II-8
Gambar 3.1 Peta Jalan Penelitian	III-1
Gambar 3.2 Tahapan Penelitian	III-2
Gambar 3. 3 Diagram <i>Fishbone</i>	III-9
Gambar 4. 1 Hasil Presentase Pelabelan <i>TextBlob</i>	IV-12
Gambar 4.2 Hasil Presentase Pelabelan <i>VADER Lexicon</i>	IV-15
Gambar 4.3 <i>Confusion Matrix Textblob</i>	IV-19
Gambar 4.4 <i>Confusion Matrix VADER Lexicon</i>	IV-21

DAFTAR PERSAMAAN

2.1.....	II-5
2.2.....	II-6
2.3.....	II-9
2.4.....	II-9
2.5.....	II-9
2.6.....	II-10
2.7.....	II-10

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 SK Pembimbing Tugas Akhir	L1-1
Lampiran 2 Lembar Konsultasi Tugas Akhir.....	L2-1
Lampiran 3 Lembar Revisi UP	L3-1
Lampiran 4 Bukti Submit Jurnal	L4-1
Lampiran 5 Lembar Audiens Seminar Hasil.....	L5-1
Lampiran 6 Lembar Revisi Seminar Hasil.....	L6-1
Lampiran 7 Rekap Perbaikan Seminar Hasil	L7-1
Lampiran 8 Rekap Perbaikan Tugas Akhir	L8-1