

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, Putri, Putri Fitriarsi, Tika Dwi Nopriyanti, and Nizmah Maratos Soleha. Unika Wiharti. 2022. "Inovasi Media Pembelajaran Matematika Berbasis Smart Apps Creator (SAC) Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung." *Jurnal Pendidik Indonesia* 3(2): 240–49.
- Al-fraihat et al. 2020. "Computers in Human Behavior Evaluating E-Learning Systems Success : An Empirical Study." *Computers in Human Behavior* 102(June 2019): 67–86. <https://doi.org/10.1016/j.chb.2019.08.004>.
- Alga, Riska Kalidya et al. 2024. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Digital: Meningkatkan Minat Belajar IPS Di Sekolah Dasar Melalui Presentasi Interaktif Dan Video Animasi Riska." 5(3): 200–212.
- Angraini, wilda Dwi. 2016. "Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI IIS SMA." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa* 5(8): 1–11. <https://repository.unsri.ac.id/27031/>.
- Annisa, Maryam Nur, Muhammad Rifki, R Taufiqu Rochman, and Abdul Muntaqim Al. 2023. "Teknologi Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Berbicara Bahasa Arab Siswa Di Madrasah Ibtidaiyah Negeri 2 Kabupaten Gorontalo." 6(2): 378–88.
- Anshori, Sodiq. 2002. "Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran." 9924: 88–100.
- Auranisa, Jasmine Diva, and Sukarir Nuryanto. 2025. "The Development of Smart Apps Creator Learning Media to Improve Narrative Writing Skills of Students." 13(2): 201–12.
- Dwi, Indri, Hartono, and Herawati. 2023. "©JP-3 Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Pembelajaran Penerapan Model Pembelajaran." 5(2): 157–61.
- Garaika, Dr, and Darmanah SE., MM. 2019. *Metodologi Penelitian*. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.554>.
- Hasnunidah, Neni. 2017. "Metode Penelitian Pendidikan." *Media Akademika*: 117.
- Herliana, Yunika, and Yuli Witanto. 2025. "Smart Apps Creator-Based Media to Enhance Addition and Subtraction Learning Outcomes." 16(01): 377–90.
- Hidayah, N, R E Utami, and I U Albab. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbantu Smart Apps Creator Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa." *Imajiner: Jurnal Matematika* ... 10(1): 770–84. <https://journal.upgris.ac.id/index.php/imajiner/article/view/12847>.

- Hopeman, Teofilus Ardian, and Rinaldi Yusup. 2022. "Pendekatan SAVI Dalam Pembelajaran."
- Isnawan, Muhamad Galang, Universitas Nahdlatul, and Wathan Mataram. 2020. *KUASI-EKSPERIMEN*.
- Jamil, Sabrun, and Nurhidayah. 2023. "Peran Media Pembelajaran Interaktif Dalam Meningkatkan Keterlibatan Siswa."
- Jayawardana, H.B.A. 2017. "Paradigma Pembelajaran Biologi Di Era Digital." *Jurnal Bioedukatika* 5(1): 12.
- Khalishah, Nailatul, and Nur Iklilah. 2021. "Taksonomi Bloom (Revisi): Tujuan Pendidikan Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran Matematika." *Prosiding Seminar Nasional Tadris Matematika (SANTIKA)*: 248.
- Kusumaningrini, Dyah Lukita, And Niko Sudibjo. 2021. "The FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MOTIVASI BELAJAR SISWA DI ERA PANDEMI COVID-19." *Akademika* 10(01): 145–61.
- Louten. 2016. "Virus Structure and Classification." (January).
- Marta, Muhammad Afif et al. 2025. "Konsep Taksonomi Bloom Dalam Desain Pembelajaran." 3.
- Maulida, Hidayah Nisa, Anggawati Melvi Indy, and Rahmi Siti Silatur. 2025. "Efektivitas Penggunaan Media Interaktif Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Bahasa Arab Permasalahan Rendahnya Motivasi Belajar . Maupun Praktis Dalam Pengembangan Pembelajaran Bahasa Arab . Keberhasilan Media Interaktif Dalam Aspek Kognitif , Tetapi Juga." 1.
- Mutiara, and Annur Fitri Hayati. 2025. "The Effect of Problem Based Learning (PBL) Based E-Module Assisted by Smart Apps Creator Application on Student Learning Motivation (Study on Research of Grade XI Students of SMA Negeri 1 Kecamatan Guguak District)." 9(1): 285–92.
- Nuredin, Dedin et al. 2023. "Eksplanasi Menggunakan Model Pembelajaran Smart Apps Creator (Sac) Pada Siswa Kelas Xi Tkj Smk Negeri 1 Cibeber." 4(September): 43–51.
- Nurhikmah, Aisyah, Hasnah Putri Madianti, Putri Aiko Azzahra, And Arita Marini. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Melalui Game Educandy Untuk Meningkatkan." 2(3): 439–48.
- Nurkholis. 2013. "Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi Oleh: Nurkholis Doktor Ilmu Pendidikan, Alumnus Universitas Negeri Jakarta Dosen Luar Biasa Jurusan Tarbiyah Stain Purwokerto." 1(1): 24–44.
- Oka Agus Kurniawan Shavab. 2025. "The Effect of Smart Apps Creator on Improving Student History Learning Outcomes." *Journal for Lesson and*

Learning Studies 8(1): 172–80.

Panggalih, Risky Heppy, Handayani, and Diana Endah. 2023. “Jurnal Tarbiyah.” 30(1): 176–90.

Prayitno, and Hidayati. 2021. “Virus Bakteri Sebagai Terapi Untuk Penyakit Infeksi.” 4: 193–204.

Purwanto. 2019. “Variabel Dalam Pendidikan.” *Teknodik* 10(18): 1–20.
<https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.554>.

Rahman, Sunarti. 2021. “Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar.” *Merdeka Belajar* (November): 289–302.

Ridha, Khairin, and Yogica Relsas. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbentuk Android Packaging Kit (APK) Pada Materi Virus.” 5(3): 406–13.

Sagala, Ronal, and Malani Simanungkalit. 2022. “Increased Interest in Learning Through Smart Apps Creator.” *EDUKASIA: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* 3(3): 845–50.

Saima, Artika mutiara. 2019. “Pemaksimalan Teknologi Informasi Untuk Meningkatkan Kualitas Pendidikan Melalui Supervisi Pendidikan.” : 6.

Salwa, Anisa et al. 2025. “Pengembangan Media Interaktif Smart Apps Creator Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika SD.” : 267–77.

Samuna, Wa. 2021. “Penerapan Media Smart Apps Creator (SAC) Dalam Pembelajaran Jarak Jauh Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam.” : 6.

Santoso Lewi, Jemima. 2019. “Qanun Medika Vol 7.” 4(1): 1–10.

Sari, Nurmalita, Widha Sunarno, and Sarwanto Sarwanto. 2018. “Analisis Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Fisika Sekolah Menengah Atas.” *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 3(1): 17–32.

Sephra Rampersa, and Paula Tennant. 2020. “Replication and Expression Strategies of Viruses.” (January).

Septiani, Diana Tri, and Yoyo Zakaria. 2022. “Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Menggunakan Smart Apps Creator (Sac) Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa.” *Поверхность. Рентгеновские, Синхротронные И Нейтронные Исследования*. 2022(8): 53–56.

Setyawan, Herlin, Nizwardi Jalinus, and Jonni Mardizal. 2024. “Effectiveness of E-Learning-Based Learning in the Era of Digital Transformation : A Meta-Analysis.” 7: 333–46.

- Sirait, Erlando Doni, and Dwi Dani Apriyani. 2024. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Menggunakan Smart Apps Creator (Sac)." : 90–95.
- Suprihatin, Siti. 2019. "Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." *G-Couns: Jurnal Bimbingan dan Konseling* 3(1): 73–82.
- Syadida, Qoulun, and Yeni Erita. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Smart Apps Creator Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Kelas IV Sekolah Dasar." 2(1): 17–25.
- Tarihoran, Emmeria. 2019. "Guru Dalam Pengajaran Abad 21." *SAPA - Jurnal Kateketik dan Pastoral* 4(1): 46–58.
- Ulfa, Novia et al. 2025. "Analisis Efektivitas Media Interaktif Dalam Meningkatkan Partisipasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran Agama Islam Di Era Digital." 1(4): 649–59.
- Wulandari, Novita Ayu. 2017. "Perbandingan Hasil Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Prezi Dengan Powerpoint Pada Mata Diklat Akuntansi Novita Ayu Wulandari." : 1–8.
- Ya'lu, Muhammad, Elimasnawati, and Didit Darmawan. 2024. "Pengaruh Konsep Diri, Dukungan Sosial Dan Kompetensi Guru Terhadap Motivasi Berprestasi Siswa Madrasah Diniyah Hikmatun Najiyah Sidosermo Surabaya." 5(1): 258–70.