

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Definisi Operasional	4
1.3.1 Pengembangan	4
1.3.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	5
1.3.3 <i>Software Construct 3</i>	5
1.3.4 Melatih Kemampuan Representasi Matematis.....	5
1.3.5 Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif.....	5
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.5.1 Manfaat Teoritis	6
1.5.2 Manfaat Praktis	6
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	8

2.1	Kajian Teori	8
2.1.1	Pengembangan	8
2.1.2	Media Pembelajaran Interaktif.....	13
2.1.3	<i>Software Construct 3</i>	18
2.1.4	Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif.....	24
2.1.5	Respons Peserta Didik.....	25
2.1.6	Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif.....	26
2.1.7	Teorema Pythagoras	27
2.1.8	Melatih Kemampuan Representasi Matematis.....	28
2.2	Hasil Penelitian yang Relevan	33
2.3	Kerangka Teoretis.....	34
2.4	Fokus Penelitian.....	36
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN		37
3.1	Metode Penelitian	37
3.2	Sumber Data Penelitian	41
3.2.1	Tempat Penelitian.....	41
3.2.2	Pelaku	41
3.2.3	Aktivitas	41
3.3	Teknik Pengumpulan Data Penelitian	41
3.3.1	Wawancara	41
3.3.2	Validasi Media Pembelajaran Interaktif.....	42
3.3.3	Penyebaran Angket Respons Peserta Didik	42
3.3.4	Penyebaran Soal Tes Kemampuan Representasi Matematis.....	42
3.4	Instrumen Penelitian	42
3.4.1	Lembar Kisi-Kisi Wawancara.....	42
3.4.2	Lembar Validasi Ahli Media.....	43

3.4.3	Lembar Validasi Ahli Materi	43
3.4.4	Angket Respons Peserta Didik.....	44
3.4.5	Soal Tes Kemampuan Representasi Matematis	44
3.4.6	Validasi Instrumen Penelitian	46
3.5	Teknik Analisis Data	46
3.6	Waktu dan Tempat Penelitian.....	51
3.6.1	Waktu Penelitian	51
3.6.2	Tempat Penelitian.....	52
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		53
4.1	Hasil Penelitian.....	53
4.1.1	<i>Concept</i>	53
4.1.2	<i>Design</i>	57
4.1.3	<i>Material Colecting</i>	66
4.1.4	<i>Assembly</i>	67
4.1.5	<i>Testing</i>	77
4.1.6	<i>Distribution</i>	91
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	91
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....		101
5.1	Simpulan.....	101
5.2	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA		104
RIWAYAT HIDUP PENULIS		221