

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBANTUAN
SOFTWARE CONSTRUCT 3 YANG DAPAT MELATIH KEMAMPUAN
REPRESENTASI MATEMATIS PESERTA DIDIK**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Matematika**



**Oleh
INU HIKMAT NUGRAHA
222151077**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2026**