

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Kusioner SUS	II-6
Tabel 2. 2 Pengujian BVA	II-8
Tabel 2. 3 <i>State of The Art</i>	II-9
Tabel 2. 4 Matriks Penelitian	II-21
Tabel 4. 1 Spesifikasi Perangkat Keras.....	IV-3
Tabel 4. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	IV-3
Tabel 4. 3 Deskripsi Konsep <i>Game</i>	IV-5
Tabel 4. 4 Deskripsi Aktor	IV-7
Tabel 4. 5 Definisi <i>Use case</i>	IV-8
Tabel 4. 6 Skenario Menu Beranda.....	IV-10
Tabel 4. 7 Skenario Menu Tentang	IV-11
Tabel 4. 8 Skenario Tombol Mulai	IV-12
Tabel 4. 9 Skenario Menu Pilih	IV-13
Tabel 4. 10 Skenario Tombol Belajar	IV-14
Tabel 4. 11 Skenario Tombol Bermain	IV-15
Tabel 4. 12 Skenario Menu Pilih Belajar.....	IV-16
Tabel 4. 13 Skenario Menu Pilih Bermain.....	IV-17
Tabel 4. 14 Skenario Menu Keluar	IV-19
Tabel 4. 15 <i>Storyboard</i> Ringkas.....	IV-19
Tabel 4. 16 <i>Storyboard</i> Splash/Intro/Opening	IV-20
Tabel 4. 17 <i>Storyboard</i> Menu Beranda	IV-21

Tabel 4. 18 <i>Storyboard</i> Menu Tentang	IV-22
Tabel 4. 19 <i>Storyboard</i> Menu Mulai.....	IV-23
Tabel 4. 20 <i>Storyboard</i> Menu Pilih belajar	IV-24
Tabel 4. 21 <i>Storyboard</i> Menu Pilih Bermain.....	IV-25
Tabel 4. 22 <i>Storyboard</i> Menu Keluar	IV-26
Tabel 4. 23 <i>Material Collecting</i>	IV-29
Tabel 4. 24 Pengujian <i>Blackbox</i> dengan BVA	IV-49
Tabel 4. 25 Pengujian Algoritma FSM	IV-52
Tabel 4. 26 Pengujian akurasi.....	IV-54
Tabel 4. 27 Hasil perhitungan AST.....	IV-55
Tabel 4. 28 Hasil Pengujian	IV-57
Tabel 4. 29 Demografi Responden	IV-68
Tabel 4. 30 Spesifikasi Aplikasi.....	IV-71
Tabel 4. 31 <i>Minimum System Requirement</i>	IV-71
Tabel 4. 32 <i>Recommended System Requirement</i>	IV-72