

ABSTRAK

RONA MENTARI. 2025. **Pengaruh Penggunaan Media Scratch Pada Model Problem Based Learning Terhadap Kemampuan Berpikir Komputasional Matematis.** Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh penggunaan media Scratch pada model *problem based learning* terhadap kemampuan berpikir komputasional matematis. Penelitian ini menggunakan metode eksperimen dengan pendekatan *quasi eksperimental* dan desain penelitian *posttest-only control*. Populasi penelitian yaitu seluruh siswa kelas VIII SMP Negeri 4 Tasikmalaya yang berjumlah 344 siswa dari 10 kelas. Sampel penelitian yaitu siswa kelas VIII D sebagai kelas eksperimen dan kelas VIII G sebagai kelas kontrol, Pengambilan sampel menggunakan teknik *simple random sampling*. Instrumen yang digunakan yaitu tes uraian kemampuan berpikir komputasional matematis, teknik analisis data berupa statistika deskriptif dan statistika inferensial menggunakan Uji t Sampel Independen. Berdasarkan hasil analisis data menunjukkan nilai signifikansi pada uji *Independent Sample t-test* nilai Sig. (1-tailed) sebesar 0,001 ($p < 0,05$), sehingga H_0 ditolak. Artinya, rata-rata kemampuan berpikir komputasional siswa yang belajar dengan model *problem based learning* menggunakan media Scratch lebih baik dari rata-rata siswa yang belajar dengan model *problem based learning* tanpa menggunakan media Scratch. Dengan demikian, berdasarkan definisi operasional dapat disimpulkan bahwa penggunaan media Scratch pada model *problem based learning* berpengaruh signifikan terhadap kemampuan berpikir komputasional matematis. Kemampuan berpikir komputasional matematis siswa yang menggunakan media Scratch pada model *problem based learning* pada kategori tinggi sebanyak 12 orang (34,29%), pada kategori sedang sebanyak 14 orang (40%), pada kategori rendah sebanyak 9 orang (25,71%), dan pada kategori sangat tinggi dan sangat rendah tidak ada (0%).

Kata kunci: *Problem Based Learning*, Scratch, Kemampuan Berpikir Komputasional.