

**PENERAPAN FSM DAN *BEHAVIOR TREE* UNTUK
MENGONTROL PERILAKU *NON-PLAYER CHARACTER*
PADA *ROLE PLAYING GAME MONSTER ATTACK***

LAPORAN PENELITIAN

TUGAS AKHIR

Oleh :

Nama : Muhamad Akbar Firdaus

NPM : 217006025



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SILIWANGI
TASIKMALAYA**

2026