

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Definisi Operasional	6
1.3.1 Pengembangan	6
1.3.2 Alat Peraga <i>Puzzle</i> Kerangka	7
1.3.3 Geometri Bangun Ruang Sisi Datar	7
1.3.4 Kelayakan Media Pembelajaran.....	7
1.4 Tujuan Penelitian	8
1.5 Manfaat Penelitian	8
1.5.1 Manfaat Teoretis	8
1.5.2 Manfaat Praktis	8
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	9
2.1 Kajian Teori	9

2.1.1	Pengembangan	9
2.1.2	Alat Peraga <i>Puzzle</i> Kerangka	25
2.1.3	Geometri Bangun Ruang Sisi Datar	29
2.1.4	Kelayakan Media Pembelajaran	32
2.2	Hasil Penelitian yang Relevan	37
2.3	Kerangka Teoretis	41
2.4	Fokus Penelitian	41
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN		42
3.1	Metode Penelitian	42
3.2	Sumber Data Penelitian	46
3.2.1	Tempat	46
3.2.2	Pelaku	46
3.2.3	Aktivitas	46
3.3	Teknik Pengumpulan Data Penelitian	47
3.3.1	Wawancara	47
3.3.2	Lembar Penilaian Ahli	47
3.3.3	Lembar Penilaian Respon Siswa	47
3.3.4	Soal Tes	48
3.4	Instrumen Penelitian	48
3.4.1	Lembar Wawancara	48
3.4.2	Lembar Penilaian Ahli Media	48
3.4.3	Lembar Penilaian Ahli Materi	48
3.4.4	Lembar Respon Siswa	49
3.4.5	Soal Tes	50
3.5	Teknik Analisis Data	51
3.6	Waktu dan Tempat Penelitian	54

3.6.1	Waktu Penelitian	54
3.6.2	Tempat Penelitian.....	54
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		55
4.1	Hasil Penelitian	55
4.1.1	<i>Define</i>	55
4.1.2	<i>Design</i>	58
4.1.3	<i>Develop</i>	62
4.1.4	<i>Disseminate</i>	74
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	75
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....		84
5.1	Simpulan.....	84
5.2	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA		86
RIWAYAT HIDUP PENULIS		212