

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	ii
LEMBAR PERSYARATAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR PERSAMAAN	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Tujuan Penelitian	I-4
1.4 Manfaat Penelitian	I-4
1.5 Batasan Masalah.....	I-5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	II-1
2.1 Landasan Teori.....	II-1
2.1.1 Text Mining.....	II-1
2.1.2 Klasifikasi Teks.....	II-2
2.1.3 Emosi	II-2
2.1.4 <i>Bilingual</i>	II-4

2.1.5	Media Sosial.....	II-4
2.1.6	Pre-Processing.....	II-5
2.1.7	<i>XLM-RoBERTa</i>	II-9
2.1.8	<i>Early Stopping</i>	II-12
2.1.9	<i>Confusion Matrix</i>	II-13
2.2	<i>State-of-The-Art</i>	II-15
2.3	Matriks Penelitian.....	II-18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		III-1
3.1	Tahapan Penelitian	III-1
3.2	<i>Study Literature</i>	III-1
3.3	<i>Data Collection</i>	III-2
3.4	<i>Data Pre-Processing</i>	III-3
3.4.1	<i>Data Balancing</i>	III-3
3.4.2	<i>Convert Emoji</i>	III-4
3.4.3	<i>Text Normalization</i>	III-4
3.4.4	<i>Noise Character Removal</i>	III-5
3.4.5	<i>Case Folding</i>	III-6
3.4.6	<i>Label Encoding</i>	III-6
3.4.7	<i>Tokenization</i>	III-7
3.5	<i>Build Model</i>	III-7
3.6	<i>Evaluation</i>	III-9
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		IV-1
4.1	<i>Data Collection</i>	IV-1
4.1.1	Bahasa Inggris.....	IV-1
4.1.2	Bahasa Indonesia.....	IV-3

4.2	<i>Data Pre-processing</i>	IV-4
4.2.1	<i>Data Balancing</i>	IV-5
4.2.2	<i>Convert Emoji</i>	IV-7
4.2.3	<i>Text Normalization</i>	IV-8
4.2.4	<i>Noise Character Removal</i>	IV-10
4.2.5	<i>Case Folding</i>	IV-12
4.2.6	<i>Label Encoding</i>	IV-12
4.2.7	<i>Tokenizing</i>	IV-13
4.3	<i>Build Model</i>	IV-14
4.4	<i>Evaluation</i>	IV-17
4.4.1.	Dataset Bahasa Inggris	IV-18
4.4.2.	Dataset Bahasa Indonesia	IV-29
4.4.3	Kelebihan dan Kekurangan	IV-42
BAB V KESIMPULAN		V-1
5.1	Kesimpulan	V-1
5.2	Saran	V-2
DAFTAR PUSTAKA		1
LAMPIRAN		L-1