

**LEMBAR PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR**

**PENERAPAN *DYNAMIC DIFFICULTY ADJUSTMENT*  
BERDASARKAN PERBANDINGAN SKOR DENGAN  
ALGORITMA FUZZY MAMDANI, SUGENO, DAN  
TSUKAMOTO PADA *GAME TOP-DOWN*  
MENGUNAKAN GODOT**

**LAPORAN PENELITIAN**

**TUGAS AKHIR**

Oleh :

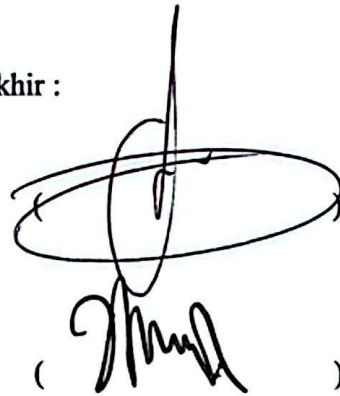
**Muhammad Irfan Pangwangun**  
**217006506**

Telah dipertanggungjawabkan di dalam Sidang Tugas Akhir  
Pada Tanggal, 9 Desember 2025

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir :

**Muhammad Adi Khairul Anshary, S.T., M.T.**  
Ketua Sidang TA

**Hen Hen Lukmana, M.Kom.**  
Anggota Sidang TA



Pembimbing 1



**Dr. Ir. Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T., MCE.**  
**NIDN. 0422057703**

Pembimbing 2



**Neng Ika Kurniati, S.Si., M.Cs.**  
**NIDN. 0425078202**