

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**PENERAPAN *DYNAMIC DIFFICULTY ADJUSTMENT*
BERDASARKAN PERBANDINGAN SKOR DENGAN
ALGORITMA FUZZY MAMDANI, SUGENO, DAN
TSUKAMOTO PADA *GAME TOP-DOWN*
MENGUNAKAN GODOT**

**LAPORAN PENELITIAN
TUGAS AKHIR**

Oleh :

Muhammad Irfan Pangwangun

217006506

Menyetujui,

Tasikmalaya, 9 Desember 2025

Pembimbing 1



Dr. Ir. Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T., MCE.
NIDN. 0422057703

Pembimbing 2



Neng Ika Kurniati, S.Si., M.Cs.
NIDN. 0425078202

Mengetahui,



Dekan Fakultas Teknik
Universitas Siliwangi

Prof. Dr. Eng. Ir. H. Arpin, IPU., ASEAN Eng.
NIP. 196708161996031001

Ketua Program Studi
Informatika



Ir. Rianto, S.T., M.T., MTA.
NIP. 198412242021211001