

**PENERAPAN *DYNAMIC DIFFICULTY ADJUSTMENT*
BERDASARKAN PERBANDINGAN SKOR DENGAN
ALGORITMA FUZZY MAMDANI, SUGENO, DAN
TSUKAMOTO PADA *GAME TOP-DOWN*
MENGUNAKAN GODOT**

**LAPORAN PENELITIAN
TUGAS AKHIR**

Oleh :

Nama : Muhammad Irfan Pangwangun
NPM : 217006506



**JURUSAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SILIWANGI
KOTA TASIKMALAYA
DESEMBER 2025**