

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Pengembangan.....	5
1.4 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	5
1.5 Pentingnya Pengembangan.....	6
1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	6
1.7 Definisi Operasional	7
1.7.1 Pengembangan.....	7
1.7.2 Media Pembelajaran Interaktif	7
1.7.3 Aplikasi <i>Camtasia</i>	8
1.7.4 Pemahaman Siswa	8
1.7.5 Materi Peluang (Matematika).....	8
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	10
2.1 Kajian Teori.....	10

2.1.1	Pengembangan.....	10
2.1.2	Media Pembelajaran Interaktif.....	11
2.1.3	Aplikasi <i>Camtasia</i>	19
2.1.4	Pemahaman Siswa.....	21
2.1.5	Materi Peluang (Matematika).....	26
2.2	Hasil Penelitian yang Relevan.....	27
2.3	Kerangka Berpikir	30
2.4	Rancangan Model.....	32
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN		34
3.1	Metode Penelitian	34
3.2	Prosedur Pengembangan.....	34
3.3	Sumber Data Penelitian	37
3.3.1	Tempat Penelitian.....	37
3.3.2	Pelaku Penelitian	38
3.3.3	Aktivitas Penelitian	38
3.4	Teknik Pengumpulan Data Penelitian	38
3.4.1	Melakukan Observasi.....	38
3.4.2	Memberikan Angket.....	38
3.4.3	Melakukan Wawancara	39
3.4.4	Melaksanakan Tes Kemampuan Pemahaman Matematis	39
3.5	Instrumen Penelitian	39
3.5.1	Pedoman Observasi	39
3.5.2	Angket Validasi Media Pembelajaran.....	40
3.5.3	Pedoman Wawancara	42
3.5.4	Tes Pemahaman Matematis.....	42
3.6	Teknik Analisis Data	43

3.7 Waktu dan Tempat Penelitian.....	46
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	48
4.1 Hasil Penelitian.....	48
4.1.1 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Aplikasi <i>Camtasia</i> untuk Mengeksplorasi Pemahaman Siswa Pada Materi Peluang	48
4.1.2 Effect Size Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Aplikasi <i>Camtasia</i> untuk Mengeksplorasi Pemahaman Siswa Pada Materi Peluang	66
4.1.3 Respon Siswa Terhadap Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Aplikasi <i>Camtasia</i> untuk Mengeksplorasi Pemahaman Siswa Pada Materi Peluang	67
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	69
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	76
5.1 Simpulan.....	76
5.2 Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	78
RIWAYAT HIDUP PENELITI	159