

## LAMPIRAN

### DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait .....	II - 9
Tabel 2. 2 Matriks Penelitian .....	II - 12
Tabel 3. 1. Hardware yang digunakan .....	III - 2
Tabel 3. 2. Software yang digunakan.....	III - 2
Tabel 4. 1 Konsep game.....	IV - 2
Tabel 4. 2. Storyboard.....	IV - 4
Tabel 4. 3. Assets game .....	IV - 6
Tabel 4. 4 Pengujian Fungsionalitas .....	IV - 26
Tabel 4. 5 Pengujian Skenario FSM .....	IV - 28
Tabel 4. 6 Akurasi Transisi State .....	IV - 33
Tabel 4. 7 Perbandingan Logika Interaksi .....	IV - 34
Tabel 4. 8 Spesifikasi Game.....	IV - 36